



**BASEBALL- UND  
SOFTBALL-MANAGER**

# Dokumentation der API-Schnittstelle

## Inhalt

|   |          |
|---|----------|
| <b>1. INSTALLATION .....</b>  | <b>4</b> |
| <b>2. EINBINDUNG IN WORDPRESS-SEITEN.....</b>   | <b>5</b> |
| (1) [bsm_show_organization] – Landesverband (Details).....                            | 6        |
| (2) [bsm_show_clubTable] – Vereine (Tabelle) .....                                    | 7        |
| (3) [bsm_show_clubList] – Vereine (Liste) .....                                       | 8        |
| (4) [bsm_show_club] – Verein (Details).....   | 9        |
| (5) [bsm_show_clubNavigator] – Vereine (Auswahl) .....                                | 10       |
| (6) [bsm_show_clubStatistics] – Statistik Verein.....                                 | 11       |
| (7) [bsm_show_functionaryTable] – Funktionäre (Tabelle) .....                         | 12       |
| (8) [bsm_show_functionaryList] – Funktionäre (Liste) .....                            | 13       |
| (9) [bsm_show_person] – Person (Details) .....  | 14       |
| (10) [bsm_show_personStatistics] – Statistik Person .....                             | 14       |
| (11) [bsm_show_leagueTable] – Spielklasse (Tabelle).....                              | 15       |
| (12) [bsm_show_league] – Spielklasse (Details) .....                                  | 17       |
| (13) [bsm_show_leagueGroupTable] – Ligen/Gruppen (Tabelle).....                       | 18       |
| (14) [bsm_show_leagueGroup] – Ligen/Gruppen (Details).....                            | 20       |
| (15) [bsm_show_leagueGroupNavigator] – Ligen/Gruppen (Auswahl) .....                  | 21       |
| (16) [bsm_show_leagueGroupStatistics] – Statistik Ligen/Gruppen .....                 | 23       |
| (17) [bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders] – Statistik (Leaders) Ligen/Gruppen..... | 24       |
| (18) [bsm_show_leagueGroupTeam] – Mannschaft (Details) .....                          | 26       |
| (19) [bsm_show_leagueGroupTeamStatistics] – Statistik Mannschaft(en).....             | 26       |
| (20) [bsm_show_teamTable] – Mannschaften (Tabelle) .....                              | 27       |
| (21) [bsm_show_teamList] – Mannschaften (Liste).....                                  | 28       |
| (22) [bsm_show_matchTable] – Spiele (Tabelle) .....                                   | 29       |
| (23) [bsm_show_match] – Spiele (Details) .....  | 33       |
| (24) [bsm_show_matchBoxscore] – Spiele (Boxscore) .....                               | 34       |
| (25) [bsm_show_matchCalendarCaller] – Ausgabe Spiele im iCal-Format.....              | 34       |
| (26) [bsm_show_matchPenaltyTable] – Strafen (Tabelle) .....                           | 36       |
| (27) [bsm_show_table] – Tabelle (Details) .....                                       | 37       |
| (28) [bsm_show_licenseTable] – Lizenzen (Tabelle).....                                | 39       |
| (29) [bsm_show_licenseList] – Lizenzen (Liste) .....                                  | 40       |
| (30) [bsm_show_fieldList] – Spielfelder (Liste) .....                                 | 41       |
| (31) [bsm_show_field] – Spielfeld (einzeln).....                                      | 42       |

|           |  |           |
|-----------|--|-----------|
| (32)      | [bsm_show_courseTable] – Lehrgänge (Tabelle) ..... | 43        |
| (33)      | [bsm_show_course] – Lehrgang (einzeln) .....       | 43        |
| (34)      | [bsm_use_dynamicNavigator] .....                   | 44        |
| <b>3.</b> | <b>EINBINDUNG IN PHP-DATEIEN .....</b>             | <b>46</b> |
| (1)       | Organization.php .....                             | 46        |
| (2)       | ClubTable.php .....                                | 46        |
| (3)       | ClubList.php .....                                 | 47        |
| (4)       | Club.php .....                                     | 47        |
| (5)       | ClubNavigator.php .....                            | 48        |
| (6)       | StatisticClub.php .....                            | 48        |
| (7)       | FunctionaryTable.php .....                         | 49        |
| (8)       | FunctionaryList.php .....                          | 49        |
| (9)       | Person.php .....                                   | 50        |
| (10)      | StatisticPerson.php .....                          | 50        |
| (11)      | LeagueTable.php .....                              | 50        |
| (12)      | League.php .....                                   | 51        |
| (13)      | LeagueGroupTable.php .....                         | 51        |
| (14)      | LeagueGroup.php .....                              | 52        |
| (15)      | LeagueGroupNavigator.php .....                     | 53        |
| (16)      | StatisticLeagueGroup.php .....                     | 54        |
| (17)      | StatisticLeagueGroupLeaders.php .....              | 54        |
| (18)      | LeagueGroupTeam.php .....                          | 55        |
| (19)      | StatisticLeagueGroupTeam.php .....                 | 55        |
| (20)      | TeamTable.php .....                                | 56        |
| (21)      | TeamList.php .....                                 | 56        |
| (22)      | MatchTable.php .....                               | 56        |
| (23)      | Match.php .....                                    | 58        |
| (24)      | MatchBoxscore.php .....                            | 59        |
| (25)      | MatchCalendarCaller.php .....                      | 59        |
| (26)      | MatchPenaltyTable.php .....                        | 60        |
| (27)      | Table.php .....                                    | 60        |
| (28)      | LicenseTable.php .....                             | 61        |
| (29)      | LicenseList.php .....                              | 62        |
| (30)      | FieldList.php .....                                | 62        |

|      |                               |    |
|------|-------------------------------|----|
| (31) | Field.php.....                | 63 |
| (32) | CourseTable.php .....         | 63 |
| (33) | Course.php .....              | 63 |
| (34) | DynamicNavigator.php.....     | 64 |
| 4.   | <i>STYLESHEET</i> .....       | 65 |
| 5.   | <i>TEXTE BEARBEITEN</i> ..... | 67 |

## 1. INSTALLATION

Für die Nutzung des Codes wird eine PHP-Version von 7.0 oder höher vorausgesetzt. Bei der Verwendung des Codes für die Statistik wird PHP 8 oder höher benötigt.

### FÜR NORMALE INSTALLATIONEN:

Zunächst muss der ausgelieferte Ordner „**bsm**“ (liegt INNERHALB des Ordners „bsm-wordpress-plugin“) in das Hauptverzeichnis der Homepage-Installation abgelegt werden.

Danach muss die Datei „**bsm\data\Api.php**“ bearbeitet werden. Hinter den Schlüsseln **\$ApiKey** (aus BSM) und gegebenenfalls **\$OrgId** (ID des Landesverbandes) sind die entsprechenden Werte einzutragen, um die Abfragen über die Schnittstelle zu autorisieren. Weiterhin sollte zum Schlüssel **\$Season** die Jahreszahl der anzuzeigenden Saison festgelegt werden (z.B. 2023). Wird diese nicht angegeben, erfolgt keine Filterung auf die Saison.

Die PHP-Dateien unterhalb von „**bsm**“ können nun in die eigenen PHP-Dateien integriert werden, um Daten aus dem BSM anzuzeigen.

### FÜR WORDPRESS-INSTALLATIONEN:

Entweder man nutzt die normale Installationsfunktion von Wordpress oder man kopiert den ausgelieferten Ordner „**bsm-wordpress-plugin**“ vollständig in das WordPress-Plugin-Verzeichnis (**wordpress\wp-content\plugins\bsm-wordpress-plugin**).

Anschließend ist in der WordPress-Administration das Plugin zunächst zu aktivieren...



... und danach unter **EINSTELLUNGEN – BSM** die Felder **API-Key** (aus BSM) und **Organisations-ID** (ID des Landesverbandes, z.B. 6 für den BBSV) zu befüllen. Im Feld **Season** kann zudem die anzuzeigende Saison festgelegt werden – erfolgt keine Eingabe, werden die Daten nicht auf eine spezielle Saison eingeschränkt.

Um als Verein auch alle berechtigten Daten über BSM zu erhalten, empfiehlt es sich, dass der API-Key über eine Kennung generiert wird, die die Rolle „Vereinsadministration“ (für Verein) oder „Verbandsadministration“ (für Verband) in BSM besitzt.

## 2. EINBINDUNG IN WORDPRESS-SEITEN

Für WordPress-Installationen ist die Einbindung relativ einfach, da der programmierte Code durch das aktivierte Plugin bequem mit Shortcodes (Angabe erfolgt in eckigen Klammern) innerhalb der Seiten aufgerufen werden kann, wie z.B. `[bsm_show_club]`.

**Zum Anzeigen von Daten ist z.T. zwingend der data-Tag notwendig (bspw. `[bsm_show_club data="name,logo"]`).** Werte in den data-Tags können generell kommasepariert aneinander gereiht werden.

Zum schnelleren Laden der eigentlichen Webseite kann bei jedem Shortcode der Parameter **"async"** ergänzt werden, der bei gesetztem Wert **"true"** den Content verzögert lädt. Bis die Schnittstelle den Inhalt anliefert, wird ein Ladeicon angezeigt. Das img ist während des Ladens in einem div mit den Attributen `data-bsm="data-bsm"` `data-type="container"` `data-object-type="dynamic/ajax"` und damit auch über CSS konfigurierbar (siehe auch Kapitel 0

STYLESHEET).

**Bitte beachten, dass bei allen Parametern innerhalb der Shortcodes die Details in Hochkommata zu setzen sind (SHIFT + 2), sonst liefert das Plugin i.d.R. einen Fehler.**

Nachfolgend nun die einzelnen Shortcodes im Detail erläutert:

#### (1) [bsm\_show\_organization] – Landesverband (Details)

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einem bestimmten Landesverband anzuzeigen.

Beispiele:

[bsm\_show\_organization] - Aufruf des Landesverbandes ohne zusätzliche Details

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-6**
  - Beispiel: [bsm\_show\_organization headerlevel="3"]
- `contactmode`
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen (Telefon, E-Mail) angezeigt werden.
  - Mögliche Werte:
    - **both** (Standardwert) - zeigt beide Nummern/Adressen an, falls es welche gibt
    - **org** - zeigt nur den ersten Datensatz (z.B. Telefon 1) an, falls dieser leer ist, nichts
    - **fallback** - zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative
  - Beispiel: [bsm\_show\_organization contactmode="fallback"]
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen
  - Mögliche Werte: **name,logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage**
  - Beispiel: [bsm\_show\_organization data="name,logo"]

## (2) [bsm\_show\_clubTable] – Vereine (Tabelle)

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/clubs.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Vereine eines Landesverbandes anzuzeigen. Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Tabelle der Vereinsname mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_club**“ mit der „**id**“ des Vereins aus BSM angefügt.

### Beispiele:

[bsm\_show\_clubTable] – Anzeige der Vereinstabelle – ohne Link

[bsm\_show\_clubTable detailsurl="ClubDetails"] - Anzeige der Vereinstabelle – MIT Link ➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode [bsm\_show\_club] mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **show\_search**
  - Stellt ein, ob ein Suchfeld angezeigt werden soll
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable show\_search="true"]
- **show\_caption**
  - Bietet die Möglichkeit eine Tabellenüberschrift einzublenden.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable show\_caption="true"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen, der Vereinsname wird standardmäßig angezeigt.
  - Mögliche Werte: **contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable data="contactinfo,address,phone,homepage"]
- **contactmode**
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen (Telefon, E-Mail) angezeigt werden.
  - Mögliche Werte:
    - **both** (Standardwert) - zeigt beide Nummern/Adressen an, falls es welche gibt
    - **org** - zeigt nur den ersten Datensatz (z.B. Telefon 1) an, falls dieser leer ist, nichts
    - **fallback** - zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable contactmode="fallback"]
- **use\_emailicon**
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable data="email" use\_emailicon="true"]
- **logomode**
  - Stellt ein, ob ausschließlich oder neben dem Vereinsnamen auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left**, **right**, **only**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable logomode="left"]



- `district`
  - Stellt ein, welche Vereine angezeigt werden sollen - gefiltert nach Region/Bezirk. Es werden nur die Vereine angezeigt, bei welchen die Vereinsnummer mit der übergebenen Zahl beginnt!
  - Der Parameter kann auch aus der aktuellen URL ausgelesen werden: „**bsm\_district**“
  - Beispiel: `[bsm_show_clubTable district="30"]`
- `organizations`
  - Im Standard hat jeder Landesverband normalerweise nur Zugriff auf sich selbst und seine Vereine. Sollte es aber kombinierte Verbände (z.B. SHBV und HBV) geben oder für DBV, dann kann man mit diesem Parameter steuern, von welchen LVs die Vereine angezeigt werden sollen. Die Angabe erfolgt kommasepariert mit den IDs der LVs aus BSM.
  - Weiterer möglicher Wert: **all** (für DBV, um alle Vereine aller LVs anzuzeigen)
  - Beispiel: `[bsm_show_clubTable organizations="1,10"]`

### (3) `[bsm_show_clubList]` – Vereine (Liste)

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/clubs.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Vereine eines Landesverbandes anzuzeigen. Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Vereinsliste der Vereinsname mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_club**“ mit der „**id**“ des Vereins aus BSM angefügt.

#### Beispiele:

`[bsm_show_clubList]` – Anzeige der Vereinsliste – ohne Link

`[bsm_show_clubList detailsurl="ClubDetails"]` – Anzeige der Vereinsliste – MIT Link

➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_club]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `detailsurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „ClubDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `district`
  - Stellt ein, welche Vereine angezeigt werden sollen - gefiltert nach Region/Bezirk. Es werden nur die Vereine angezeigt, bei welchen die Vereinsnummer mit der übergebenen Zahl beginnt!
  - Der Parameter kann auch aus der aktuellen URL ausgelesen werden: „**bsm\_district**“
  - Beispiel: `[bsm_show_clubList district="30"]`
- `show_search`
  - Stellt ein, ob ein Suchfeld angezeigt werden soll
  - Beispiel: `[bsm_show_clubList show_search="true"]`
- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-6**
  - Beispiel: `[bsm_show_clubList headerlevel="3"]`

- **contactmode**
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen (Telefon, E-Mail) angezeigt werden.
  - Mögliche Werte:
    - **both** (Standardwert) - zeigt beide Nummern/Adressen an, falls es welche gibt
    - **org** - zeigt nur den ersten Datensatz (z.B. Telefon 1) an, falls dieser leer ist, nichts
    - **fallback** - zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubList contactmode="fallback"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen
  - Mögliche Werte: **logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubList data="logo,contactinfo,address,phone,homepage"]
- **organizations**
  - Im Standard hat jeder Landesverband normalerweise nur Zugriff auf sich selbst und seine Vereine. Sollte es aber kombinierte Verbände (z.B. SHBV und HBV) geben oder für DBV, dann kann man mit diesem Parameter steuern, von welchen LVs die Vereine angezeigt werden sollen. Die Angabe erfolgt kommasiepariert mit den IDs der LVs aus BSM.
  - Weiterer möglicher Wert: **all** (für DBV, um alle Vereine aller LVs anzuzeigen)
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubTable organizations="1,10"]

#### (4) [bsm\_show\_club] – Verein (Details)

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einem bestimmten Verein anzuzeigen. Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die den anzuzeigenden Verein festlegt. Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Vereinsdaten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_club**“ heißen. Anstatt der „id“ kann aber auch das dreistellige Vereinskürzel des Vereins verwendet werden.

##### Beispiele:

[bsm\_show\_club id="4711"] – Aufruf des Vereins mit der id „4711“  
 [bsm\_show\_club id="XYZ"] – Aufruf des Vereins mit dem Vereinskürzel „XYZ“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: [bsm\_show\_club headerlevel="3"]
- **contactmode**
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen (Telefon, E-Mail) angezeigt werden.
  - Mögliche Werte:
    - **both** (Standardwert) - zeigt beide Nummern/Adressen an, falls es welche gibt
    - **org** - zeigt nur den ersten Datensatz (z.B. Telefon 1) an, falls dieser leer ist, nichts
    - **fallback** - zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative
  - Beispiel: [bsm\_show\_club contactmode="fallback"]

- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen
  - Mögliche Werte:  
**name,logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage,successes**
  - Beispiel: `[bsm_show_club data="name,logo,contactinfo,address,phone"]`

#### (5) `[bsm_show_clubNavigator]` – Vereine (Auswahl)

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/clubs.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband

In erster Linie ist dieser Shortcode dafür gedacht, um alle Vereine als Liste oder Dropdown auszugeben.

Standardmäßig benötigt der Shortcode den Parameter „**id**“, den er i.d.R. aus der URL ausliest.

#### Beispiele:

`[bsm_show_clubNavigator detailsurl="ClubDetails"]` - Anzeige der Vereine als Liste mit Verweise auf Seite mit etwaigen Detailangaben

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **detailsurl**
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen (PFLICHTANGABE!). Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „ClubDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- **mode**
  - Stellt ein, welcher Modus für die Anzeige verwendet werden soll.
  - Mögliche Werte:
    - **list** (Standardwert) - zeigt die Liste an
    - **dropdown** – zeigt Dropdown an
    - **dropdownfield** – zeigt Dropdown an, aber OHNE Formular und Fieldset-Formatierung (hier ist auch „detailsurl“ KEIN Pflichtfeld mehr)
  - Beispiel:  
`[bsm_show_clubNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" mode="dropdown"]`
- **id**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Standardwert (Id/Kürzel eines Vereines) mitzugeben, der dann immer vorausgewählt ist. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen. Hierüber kann sichergestellt werden, dass der ausgewählte Wert im Navigator erhalten bleibt und nicht wieder auf den ersten Wert der Liste zurückgesetzt wird.
  - Beispiel:  
`[bsm_show_clubNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" id="MAI"]`

- `add_emptyvalue`
  - Stellt ein, ob neben den eigentlichen Werten auch noch ein weiterer Eintrag „Alle“ erscheinen soll.
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt nur die Werte an
    - **true** – zeigt zusätzlich Eintrag „Alle“ an
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_clubNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" mode="dropdown" add\_emptyvalue="true"]

#### (6) [bsm\_show\_clubStatistics] – Statistik Verein

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/statistics/batting.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/statistics/fielding.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/statistics/pitching.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Statistiken zu einem bestimmten Verein anzuzeigen.

Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die den anzuzeigenden Verein festlegt.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Statistik der Vereine auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_club“ heißen.

Außerdem lässt dieser Shortcode den Parameter „category“ zu. Dieser kann auch mit dem Präfix „bsm\_“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

##### Beispiel:

[bsm\_show\_clubStatistics id="4711" category="offense"] - Aufruf der Offensiv-Statistik des Vereins mit der id „4711“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubStatistics category="defense" show\_caption="true"]
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard werden Person und alle Statistikspalten angezeigt.
  - Mögliche Werte: **season, league, leagueshort, sports, sportsshort, agegroup, agegroupshort**
  - Beispiel: [bsm\_show\_clubStatistics category="defense" data="season, league, sports"]
- `personstatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Personen-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „PersonStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.

- `leaguestatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Ligen-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „LeagueStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.

#### (7) `[bsm_show_functionaryTable]` – Funktionäre (Tabelle)

➔ API-Calls:

[https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/organization\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/organization_functions.json)

[https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/club\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/club_functions.json) oder

[https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/club\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/club_functions.json)

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Funktionäre des übergebenen Vereins oder Landesverbandes als Tabelle anzuzeigen. Dieser Shortcode benötigt die Variable „**club**“ (als id aus BSM oder Vereinskürzel), mit welcher der verwendete Verein festgelegt wird. Wird „**club**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**club**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Vereinsdaten dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_club**“ heißen. Sollte auch dies nicht möglich sein, werden die Funktionäre des Landesverbandes angezeigt.

##### Beispiele:

`[bsm_show_functionaryTable]` - Anzeige der Funktionäre des Landesverbandes

`[bsm_show_functionaryTable club="XYZ"]` - Anzeige der Funktionäre des Vereins mit Vereinskürzel „XYZ“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `category`
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll.
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryTable category="Präsidium"]`
- `function`
  - Stellt ein, welche Funktion angezeigt werden soll.
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryTable function="Präsident"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name des Funktionärs angezeigt.
  - Die Kommunikationsdaten (Telefon, Mail etc.) werden aus dem Bereich „Privat“ gezogen. Der Bereich „Geschäftlich“ wird NICHT genutzt. Sollte im Bereich „Organisation“ eine E-Mailadresse hinterlegt sein, dann wird diese statt der privaten verwendet/angezeigt.
  - Mögliche Werte: **category,function,photo,address,phone,mobile,fax,email**
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryTable data="category,address,phone"]`

- `use_emailicon`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryTable data="email" use_emailicon="true"]`

### (8) `[bsm_show_functionaryList]` – Funktionäre (Liste)

➔ API-Calls:

[https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/organization\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/organization_functions.json)

[https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/club\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/club_functions.json) oder

[https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/club\\_functions.json](https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/club_functions.json)

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Funktionäre des übergebenen Vereins oder Landesverbandes anzuzeigen. Dieser Shortcode benötigt die Variable „**club**“ (als id aus BSM oder Vereinskürzel), mit welcher der verwendete Verein festgelegt wird. Wird „**club**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**club**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Vereinsdaten dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_club**“ heißen. Sollte auch dies nicht möglich sein, werden die Funktionäre des Landesverbandes angezeigt.

Sofern die entsprechenden Daten über den Parameter „**data**“ angezeigt werden, wird in der Liste nach Kategorie gruppiert und sekundär auch nach der Funktion selbst.

Beispiele:

`[bsm_show_functionaryList]` - Anzeige der Funktionäre des Landesverbandes

`[bsm_show_functionaryList club="XYZ"]` - Anzeige der Funktionäre des Vereins mit Vereinskürzel „XYZ“

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryList headerlevel="3"]`
- `category`
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll.
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryList category="Präsidium"]`
- `function`
  - Stellt ein, welche Funktion angezeigt werden soll.
  - Beispiel: `[bsm_show_functionaryList function="Präsident"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name des Funktionärs angezeigt.

- Die Kommunikationsdaten (Telefon, Mail etc.) werden aus dem Bereich „Privat“ gezogen. Der Bereich „Geschäftlich“ wird NICHT genutzt. Sollte im Bereich „Organisation“ eine E-Mailadresse hinterlegt sein, dann wird diese statt der privaten verwendet/angezeigt.
- Mögliche Werte: **category,function,photo,address,phone,mobile,fax,email**
- Beispiel: [bsm\_show\_functionaryList data="category,address,phone"]
- **use\_emailicon**
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: [bsm\_show\_functionaryList data="email" use\_emailicon="true"]

#### (9) [bsm\_show\_person] – Person (Details)

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/people/99999.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einer bestimmten Person anzuzeigen. Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Person festlegt. Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Vereinsdaten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_person“ heißen.

##### Beispiele:

[bsm\_show\_person id="99999"] – Aufruf der Person mit der id „99999“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: [bsm\_show\_person headerlevel="3"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen
  - Mögliche Werte: **name**
  - Beispiel: [bsm\_show\_person data="name "]

#### (10) [bsm\_show\_personStatistics] – Statistik Person

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/people/99999/statistics/batting.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/people/99999/statistics/fielding.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/people/99999/statistics/pitching.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Statistiken zu einer bestimmten Person anzuzeigen. Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die den anzuzeigenden Verein festlegt.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Statistik der Vereine auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_person“ heißen.

Außerdem lässt dieser Shortcode den Parameter „**category**“ zu. Dieser kann auch mit dem Präfix „bsm\_“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

Beispiel:

[bsm\_show\_personStatistics id="99999" category="offense"] - Aufruf der Offensiv-Statistik der Person mit der id „99999“

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **category**
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- **show\_caption**
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_personStatistics category="defense" show\_caption="true"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard werden nur alle Statistikspalten angezeigt.
  - Mögliche Werte: **season,club,clubshort,league,leagueshort,sports,sportsshort**
  - Beispiel: [bsm\_show\_personStatistics category="defense" data="season,club,sports"]
- **clubstatisticurl**
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Vereins-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „ClubStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- **leaguestatisticurl**
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Ligen-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „LeagueStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.

**(11) [bsm\_show\_leagueTable] – Spielklasse (Tabelle)**

- ➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/leagues.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Spielklassen eines Landesverbandes anzuzeigen. Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Tabelle jede Spielklasse mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_league**“ mit der „id“ der Spielklasse aus BSM angefügt.

Zusätzlich kann dem Shortcode auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden, um z.B. ein Jahresarchiv aufzubauen.



Beispiele:

[bsm\_show\_leagueTable] – Anzeige der Spielklassen – ohne Link

[bsm\_show\_leagueTable detailsurl="LeagueDetails"] - Anzeige der Spielklassen –

MIT Link → Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode [bsm\_show\_league] mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `detailsurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Details angezeigt sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „LeagueDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueTable show\_caption="true"]
- `category`
  - Stellt ein, ob Spielklassen oder/und Turniere angezeigt werden sollen. Im Standard wird beides angezeigt. Die Werte sind kommasepariert anzugeben.
  - Mögliche Werte: **league, tournament**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueTable category="league" data="acronym,sports,classification"]
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Spielklasse angezeigt.
    - Mögliche Werte: **acronym,sports,sportsshort,ageclass,agegroup, agegroupshort,classification,classificationshort,manager,umpireselector, statistician,umpireselection,scorerselection,scorereporting,gamemode, gamemodehtml,gameroundmodedescription, gameroundmodedescriptionhtml,fee,deposit, umpirefixedrate**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueTable data="acronym,sports,manager"]
- `sports_replacements`
  - Bietet die Möglichkeit die überlieferten Werte aus BSM für das Feld „**sports**“ durch eigene Werte zu ersetzen.
  - Wenn dieser Parameter genutzt wird, wird die Angabe von „sports“ oder „sportsshort“ im Parameter „data“ ignoriert.
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueTable data="sports" sports\_replacements="Baseball=BB, Softball Fastpitch=SBFP"]
- `exclude_ids`
  - Stellt ein, welche Spielklassen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Spielklassen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiele:
    - [bsm\_show\_leagueTable data="sports,ageclass" exclude\_ids="1583,1588,1592"]
    - [bsm\_show\_leagueTable data="sports,ageclass" exclude\_ids="1BLH,2BLH"]

- **only\_ids**
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Spielklassen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiel:  
`[bsm_show_leagueTable data="sports,ageclass,gamemode" only_ids="1580,1592"]`  
`[bsm_show_leagueTable data="sports,ageclass,gamemode" only_ids="1BLH,2BLH"]`
- **season**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel:  
`[bsm_show_leagueTable data="sports" season="2016"]`

## (12) [bsm\_show\_league] – Spielklasse (Details)

- ➔ API-Calls:  
<https://bsm.baseball-softball.de/leagues/4711.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/leagues/1BLH.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einer bestimmten Spielklasse anzuzeigen. Hierfür wird Variable „**id**“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Spielklasse festlegt. Diese kann entweder die interne ID bzw. die Abkürzung der Spielklasse aus BSM sein.

Wird diese „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Spielklasse auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_league**“ heißen.

Zusätzlich kann dem Shortcode auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden, um z.B. ein Jahresarchiv aufzubauen.

### Beispiele:

`[bsm_show_league id="4711"]` - Aufruf der Spielklasse mit der id „4711“  
`[bsm_show_league id="1BLH"]` - Aufruf der Spielklasse mit der Abkürzung „1BLH“

### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: `[bsm_show_league headerlevel="3"]`
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Spielklasse angezeigt.
  - Mögliche Werte: **name,manager,umpireselector,statistician,photo,address,phone,mobile,fax,email,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,gameroundmodehtml,umpireselection,scorerselection,scorereporting**  
*Hinweis:*  
*Die Werte **photo, address, phone, mobile, fax** und **email** werden nur beachtet, wenn auch **manager, umpireselector** oder **statistician** angegeben wird, gelten dann aber für alle 3 Einträge!*
  - Beispiel: `[bsm_show_league data="name,gamemode,manager,email"]`

- `use_emailicon`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_league data="manager,email" use_emailicon="true"]`

Hinweis:

Um auf der Detailseite einer Spielklasse die angemeldeten Mannschaften anzuzeigen, ist der Shortcode `[bsm_show_teamList]` zu verwenden!

### (13) `[bsm_show_leagueGroupTable]` – Ligen/Gruppen (Tabelle)

- ➔ API-Call: [https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/league\\_groups.json](https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/league_groups.json)
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle oder nur bestimmte Ligen/Gruppen eines Landesverbandes anzuzeigen.

Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Tabelle jede Liga/Gruppe mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_league**“ mit der „**id**“ der Liga/Gruppe aus BSM angefügt.

Beispiele:

`[bsm_show_leagueGroupTable]` – Anzeige der Ligen/Gruppen – ohne Link  
`[bsm_show_leagueGroupTable detailsurl="LeagueGroupDetails"]` – Anzeige der Ligen/Gruppen – MIT Link ➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_leagueGroup]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.  
`[bsm_show_leagueGroupTable detailsurl="ligenuebersicht/details/" data="name" matchesurl="archiv/ergebnisse/" tableurl="spielbetrieb/tabelle/" season="2016"]` – Anzeige der Ligen/Gruppen – MIT Link auf Details, Spielplan & Tabelle inkl. dynamischer Übergabe der Saison (z.B. für Archiv)

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `detailsurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Details angezeigt sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „LeagueGroupDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupTable show_caption="true"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Liga/Gruppe angezeigt.
  - Mögliche Werte: **acronym,manager,umpireselector,statistician,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,gameroundmodehtml,umpireselection,scorerelection,scorereporting,matchmovedeadline,calendar,**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupTable data="acronym,gamemode"]`

- `matchesurl`
  - Wenn hier ein URL angegeben wird, dann wird eine Spalte „Spiele“ sichtbar, die einen Text „Zum Spielplan“ mit Link auf den jeweiligen Spielplan anzeigt.
  - Es sollte eine relative URL genutzt werden. Eine absolute URL ist aber ebenfalls möglich.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable matchesurl="leagueGroup/matches/"]
- `statisticsurl`
  - Wenn hier ein URL angegeben wird, dann wird eine Spalte „Statistik“ sichtbar (sofern über BSM angeliefert), die einen Text „Zur Statistik“ mit Link auf die jeweilige Statistik anzeigt. *(Hinweis: Wenn BSM keine Statistik anliefert, weil (noch) keine vorhanden ist, dann erscheint kein Link!)*
  - Es sollte eine relative URL genutzt werden. Eine absolute URL ist aber ebenfalls möglich.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable statisticsurl "leagueGroup/statistics/"]
- `tableurl`
  - Wenn hier ein URL angegeben wird, dann wird eine Spalte „Tabelle“ sichtbar (sofern über BSM angeliefert), die einen Text „Zur Tabelle“ mit Link auf die jeweilige Tabelle anzeigt. *(Hinweis: Wenn BSM keine Tabelle anliefert, weil zu einer Liga/Gruppe keine generiert werden soll - z.B. Playoffs -, dann erscheint hier kein Link!)*
  - Es sollte eine relative URL genutzt werden. Eine absolute URL ist aber ebenfalls möglich.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable tableurl "leagueGroup/table/"]
- `exclude_ids`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiele:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable data="gamemode" exclude\_ids="1583, 1592"]  
[bsm\_show\_leagueGroupTable data="gamemode" exclude\_ids="1BLHN, 2BLHN"]
- `only_ids`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiele:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable data="acronym,gamemode" only\_ids="1580,1592"]  
[bsm\_show\_leagueGroupTable data="acronym,gamemode" only\_ids="1BLHN, 2BLHN"]
- `season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_leagueGroupTable data="acronym,gamemode" season="2016"]

- **calendarmode**
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt des Textes nur ein Kalendersymbol anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **link** (Standardwert) - zeigt den Text an
    - **icon** - zeigt statt dem Text nur ein Kalendersymbol an
  - Beispiel: `[bsm_show_matchCalendarCaller mode="link"]`
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupTable data="name,calendar" calendarmode="icon"]`
- **calendarcallmode**
  - Bietet die Möglichkeit zu steuern, ob der Kalender als Download oder als Feed zur Verfügung gestellt werden soll
  - Mögliche Werte: **download** (Standardwert), **feed**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupTable data="name,calendar" calendarcallmode="feed"]`
- **calendarclub**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Wert (Id oder Kürzel des Vereins) mitzugeben, um nur die Spiele dieses Vereins im Kalender auszugeben.
  - Beispiel:  
`[bsm_show_leagueGroupTable data="name,calendar" calendarcallmode="feed" calendarclub="MAI"]`

#### (14) `[bsm_show_leagueGroup]` – Ligen/Gruppen (Details)

- ➔ API-Calls:  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711.json) oder  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/1BLHS.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/1BLHS.json)

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einer bestimmten Liga/Gruppe anzuzeigen. Hierfür wird Variable „**id**“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe festlegt. Diese kann entweder die interne ID bzw. die Abkürzung der Liga/Gruppe aus BSM sein.

Wird diese „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_league**“ heißen.

Zusätzlich kann dem Shortcode auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden, um z.B. ein Jahresarchiv aufzubauen.

##### Beispiele:

`[bsm_show_leagueGroup id="4711"]` – Aufruf der Liga/Gruppe mit der id „4711“  
`[bsm_show_leagueGroup id="1BLHS"]` – Aufruf der Liga/Gruppe mit der id „1BLHS“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroup headerlevel="3"]`

- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Liga/Gruppe angezeigt.
  - Mögliche Werte: **name,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,gameroundmodehtml,umpireselection,scorerselection,scorereporting,manager,matchmovedeadline,umpireselector,statistician,photo,address,phone,mobile,fax,email**
- Hinweise:*
  - Die Werte **photo, address, phone, mobile, fax und email** werden nur beachtet, wenn auch **manager, umpireselector oder statistician** angegeben wird, gelten dann aber für alle 3 Einträge!
- Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroup data="gamemode,umpireselection,scorerselection"]
- **use\_emailicon**
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: [bsm\_show\_league data="manager,email" use\_emailicon="true"]

Hinweis:

Um auf der Detailseite einer Liga/Gruppe die teilnehmen Mannschaften anzuzeigen, ist der Shortcode [bsm\_show\_teamList] zu verwenden!

### (15) [bsm\_show\_leagueGroupNavigator] – Ligen/Gruppen (Auswahl)

- ➔ API-Call: [https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/league\\_groups.json](https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/league_groups.json)
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband

In erster Linie ist dieser Shortcode dafür gedacht, um alle Ligen/Gruppen als Liste oder Dropdown auszugeben.

Dieser Shortcode kann jedoch vielseitig verwendet werden und nicht nur auf die Details der Liga zeigen - so wäre bspw. denkbar, dass „**detailsurl**“ eine URL auf einen Spielplan ist.

Standardmäßig benötigt der Shortcode den Parameter „**id**“, den er i.d.R. aus der URL ausliest.

Beispiele:

[bsm\_show\_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails"] - Anzeige der Ligen/Gruppen als Liste mit Verweise auf Seite mit etwaigen Detailangaben

Weitere möglichen Einstellungen/Anpassungen:

- **detailsurl**
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Details angezeigt sollen (PFLICHTANGABE!). Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „LeagueGroupDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.

- **mode**
  - Stellt ein, welcher Modus für die Anzeige verwendet werden soll.
  - Mögliche Werte:
    - **list** (Standardwert) - zeigt die Liste an
    - **dropdown** – zeigt Dropdown an
    - **dropdownfield** – zeigt Dropdown an, aber OHNE Formular und Fieldset-Formatierung (hier ist auch „detailsurl“ KEIN Pflichtfeld mehr)
  - Beispiel:
 

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" mode="dropdown"]
```
- **exclude\_ids**
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiele:
 

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" exclude_ids="1583,1588,1592"]
```

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" exclude_ids="1BLHS,2BLHSO"]
```
- **only\_ids**
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiele:
 

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" only_ids="1580,1592"]
```

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" only_ids="1BLHS,2BLHSO"]
```
- **season**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel:
 

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" season="2016"]
```
- **id**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Standardwert (interne ID oder die Abkürzung aus BSM einer Liga/Gruppe) mitzugeben, der dann immer vorausgewählt ist. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen. Hierüber kann sichergestellt werden, dass der ausgewählte Wert im Navigator erhalten bleibt und nicht wieder auf den ersten Wert der Liste zurückgesetzt wird.
  - Beispiele:
 

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" id="4711"]
```

```
[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" id="1BLHS"]
```

- `add_emptyvalue`
  - Stellt ein, ob neben den eigentlichen Werten auch noch ein weiterer Eintrag „Alle“ erscheinen soll.
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt nur die Werte an
    - **true** – zeigt zusätzlich Eintrag „Alle“ an
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupNavigator detailsurl="LeagueGroupDetails" mode="dropdown" add_emptyvalue="true"]`

#### (16) `[bsm_show_leagueGroupStatistics]` – Statistik Ligen/Gruppen

- ➔ API-Calls: [https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/statistics/batting.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/statistics/batting.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/statistics/fielding.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/statistics/fielding.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/statistics/pitching.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/statistics/pitching.json)
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Statistiken zu einer bestimmten Liga/Gruppe anzuzeigen.

Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe festlegt.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Statistik der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_league“ heißen.

Außerdem lässt dieser Shortcode den Parameter **category** zu. Dieser kann auch mit dem Präfix „bsm\_“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

##### Beispiel:

`[bsm_show_leagueGroupStatistics id="4711" category="offense"]` - Aufruf der Offensiv-Statistik der Liga/Gruppe mit der id „4711“

##### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `teamstatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Mannschafts-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „TeamStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. **Es kann nur EIN Wert angegeben werden!**
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatistics category="offense"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird kein Name angezeigt aber alle Statistikspalten.
  - Mögliche Werte: **team, teamacronym**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatistics data="team"]`



- **captionmode**
  - Stellt ein, was in der Überschrift angezeigt werden soll und in welcher Reihenfolge.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **season, league, category**
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung erstellt den entsprechenden Wert als <span> Element innerhalb der Caption.
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupStatistics captionmode="season,league"]
- **logomode**
  - Stellt ein, ob neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "teamacronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left, right, only**
  - Wenn der Wert „only“ gewählt wird, wird der Parameter „data“ nicht benötigt.
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden.
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupStatistics logomode="left"]
- **highlight**
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebener Name ODER Mannschaftskürzel) in den Tabellen formatierbar gemacht werden soll.
  - Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)
  - Hinweis:  
Bei einer Spielgemeinschaft bitte als Wert die beiden Kürzel zusammen angeben, z.B. MAI3/UNT
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupStatistics highlight="MAI"]

#### (17) [bsm\_show\_leagueGroupStatisticsLeaders] – Statistik (Leaders) Ligen/Gruppen

- ➔ API-Calls: [https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/xx/top10/batting/xx.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/xx/top10/batting/xx.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/xx/top10/fielding/xx.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/xx/top10/fielding/xx.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/xx/top10/pitching/xx.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/xx/top10/pitching/xx.json)

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Leaders (Top 10) von bestimmten Statistik Kategorien zu einer bestimmten Liga/Gruppe anzuzeigen.

Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe festlegt.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Statistik der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_league“ heißen.

Außerdem lässt dieser Shortcode den Parameter **category** zu. Dieser kann auch mit dem Präfix „bsm\_“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

Beispiel:

[bsm\_show\_leagueGroupStatisticsLeaders id="4711" category="offense"] -  
 Aufruf der Leaders aller Offensiv-Statistik Kategorien der Liga/Gruppe mit der id „4711“

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `teamstatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Mannschafts-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „TeamStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `personstatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Personen-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „PersonStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders category="offense"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird kein Name angezeigt.
  - Mögliche Werte: **team, teamacronym**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders data="team"]`
- `leaderscategories`
  - Wirkt nur, wenn der Parameter „category“ genutzt wird!
  - Stellt ein, welche Statistikkategorien angezeigt werden sollen. Im Standard werden alle Kategorien einer Statistik (Offensive, Defensive oder Pitching) angezeigt.
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung im Parameter entspricht auch der Reihenfolge in der Anzeige.
  - Mögliche Werte (offense): **r,rbi,h,2b,3b,hr,so,bb,hp,sb,cs,avg,obp,slg,obs**
  - Mögliche Werte (defense): **a,po,e,fld,dp,tp,pb**
  - Mögliche Werte (pitching): **g,cg,ip,bf,r,er,h,2b,3b,hr,so,bb,hp,wp,w,l,s,era,whip**
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders category="defense" leaderscategories="a,po,e"]`
- `captionmode`
  - Stellt ein, was in der Überschrift angezeigt werden soll und in welcher Reihenfolge.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **season, league, category**
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung erstellt den entsprechenden Wert als `<span>` Element innerhalb der Caption.
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders captionmode="season,league"]`
- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders headerlevel="3"]`
- `highlight`
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebener Name ODER Mannschaftskürzel) in den Tabellen formatierbar gemacht werden soll.
  - Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)
  - Hinweis:  
Bei einer Spielgemeinschaft bitte als Wert die beiden Kürzel zusammen angeben, z.B. MAI3/UNT
  - Beispiel: `[bsm_show_leagueGroupStatisticsLeaders highlight="MAI"]`

- **logomode**
  - Stellt ein, ob neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "teamacronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left**, **right**, **only**
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Wenn der Wert „only“ gewählt wird, wird der Parameter „data“ nicht benötigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden.
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupStatisticsLeaders logomode="left"]

### (18) [bsm\_show\_leagueGroupTeam] – Mannschaft (Details)

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/leagues/4711.json> oder <https://bsm.baseball-softball.de/leagues/1BLHS.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Informationen zu einer bestimmten Mannschaft aus einer Liga/Gruppe anzuzeigen. Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe festlegt. Diese kann entweder die interne ID bzw. die Abkürzung der Liga/Gruppe aus BSM sein.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_league\_team**“ heißen.

#### Beispiele:

[bsm\_show\_leagueGroupTeam id="47011"] - Aufruf der Mannschaft mit der id „47011“

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroup headerlevel="3"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Liga/Gruppe angezeigt.
  - Mögliche Werte: **name,season,team**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroup data="name,team"]

### (19) [bsm\_show\_leagueGroupTeamStatistics] – Statistik Mannschaft(en)

- ➔ API-Calls: [https://bsm.baseball-softball.de/league\\_entries/0815/statistics/batting.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_entries/0815/statistics/batting.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_entries/0815/statistics/fielding.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_entries/0815/statistics/fielding.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_entries/0815/statistics/pitching.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_entries/0815/statistics/pitching.json)

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um Statistiken der Mannschaft(en) einer bestimmten Liga/Gruppe anzuzeigen.

Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die das anzuzeigende Team innerhalb einer Liga/Gruppe festlegt.

Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Statistik der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „bsm\_league\_team“ heißen.

Außerdem lässt dieser Shortcode den Parameter „category“ zu. Dieser kann auch mit dem Präfix „bsm\_“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

Beispiel:

[bsm\_show\_leagueGroupTeamStatistics id="0815" category="offense"] - Aufruf der Offensiv-Statistik des Teams in der Liga/Gruppe mit der Team-in-der-Liga-Id „0815“

Anmerkung:

*Diese ID ist weder die Team-Id noch die Liga-Id, sondern die ID eines Teams innerhalb einer bestimmten Liga. Sie ist nur umständlich in BSM zu finden und es macht eigentlich wenig Sinn, sie direkt im Shortcode anzugeben.*

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `personstatisticurl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Personen-Statistik angezeigt werden soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „PersonStatistics“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupTeamStatistics category="defense"]
- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_leagueGroupTeamStatistics show\_caption="true"]

## (20) [bsm\_show\_teamTable] – Mannschaften (Tabelle)

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/teams.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/teams.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/teams.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Mannschaften des übergebenen Vereins oder Landesverbandes als Tabelle anzuzeigen. Dieser Shortcode benötigt die Variable „club“ (als id aus BSM oder Vereinskürzel), mit welcher der verwendete Verein festgelegt wird. Wird „club“ nicht angegeben, werden die Mannschaften des Landesverbandes angezeigt.

Beispiele:

[bsm\_show\_teamTable] – Anzeige der Mannschaften des Landesverbandes

[bsm\_show\_teamTable club="XYZ"] - Anzeige der Mannschaften des Vereins mit der id=XYZ

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Spielklasse angezeigt.
  - Mögliche Werte: **team,acronym,notcompeting,contacts,phone,mobile,email**  
Hinweise:
    - Die Werte **phone, mobile und email** werden nur beachtet, wenn auch **contacts** angegeben wird!
  - Beispiel: `[bsm_show_teamTable data="team,contacts,phone,mobile,email"]`
- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: `[bsm_show_teamTable show_caption="true"]`
- `use_emailicon`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_teamTable data="contacts,email" use_emailicon="true"]`

**(21) [bsm\_show\_teamList] – Mannschaften (Liste)**

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/teams.json>  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/teams.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/teams.json>  
[https://bsm.baseball-softball.de/leagues/4711/league\\_entries.json](https://bsm.baseball-softball.de/leagues/4711/league_entries.json)  
[https://bsm.baseball-softball.de/leagues/1BLH/league\\_entries.json](https://bsm.baseball-softball.de/leagues/1BLH/league_entries.json)

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Mannschaften des übergebenen Vereins oder Landesverbandes als Liste anzuzeigen. Dieser Shortcode benötigt die Variable „**club**“ (als id aus BSM oder Vereinskürzel), mit welcher der verwendete Verein festgelegt wird. Wird „**club**“ nicht angegeben, werden die Mannschaften des Landesverbandes angezeigt, sofern nicht stattdessen „**league**“ angegeben ist. In diesem Fall werden dann nur die Mannschaften von der Spielklasse angezeigt (leicht unterschiedliche Anzeige)

Beispiele:

`[bsm_show_teamList]` – Anzeige der Mannschaften des Landesverbandes  
`[bsm_show_teamList club="XYZ"]` – Anzeige der Mannschaften des Vereins mit der id=XYZ  
`[bsm_show_teamList league="1234"]` – Anzeige der Mannschaften der Spielklasse mit der id=1234  
`[bsm_show_teamList league="1BLH"]` – Anzeige der Mannschaften der Spielklasse mit der id=1BLH (1. Baseball Bundesliga)

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: `[bsm_show_teamList headerlevel="3"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Mannschaftsname angezeigt, sofern nicht für eine spezielle Spielklasse nur dieser Name angezeigt wird.
  - Mögliche Werte: **team,notcompeting,contacts,phone,mobile,email**  
Hinweise:
    - Die Werte **phone**, **mobile** und **email** werden nur beachtet, wenn auch **contacts** angegeben wird
    - „data“ greift nur, wenn die Anzeige nicht für eine spezielle Spielklasse bzw. Liga/Gruppe erfolgt, da dann nur die Mannschaftsnamen aufgelistet werden
  - Beispiel: `[bsm_show_teamList data="contacts,phone,email"]`

**(22) [bsm\_show\_matchTable] – Spiele (Tabelle)**

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/matches.json>  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/matches.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/matches.json)

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Spiele zu einer bestimmten Liga/Gruppe anzuzeigen. Hierfür wird die Variable „**id**“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe durch den Parameter „**league**“ festlegt. Diese kann entweder die interne ID bzw. die Abkürzung der Liga/Gruppe aus BSM sein.

Wird diese „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_league**“ heißen. Sollte er diese „**id**“ nicht finden, werden alle Spiele geladen.

Dem Shortcode kann auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden, um z.B. ein Jahresarchiv aufzubauen.

Dem Shortcode kann auch dynamisch der Parameter „**bsm\_field**“ mitgegeben werden, um z.B. auf die Detailseite zu einem Spielfeld zu verlinken.

Beispiele:

`[bsm_show_matchTable data="id" league="4711"]` – Aufruf Spiele der Liga/Gruppe mit der id „4711“

`[bsm_show_matchTable data="id" league="1BLHS"]` – Aufruf Spiele der Liga/Gruppe mit der id „1BLHS“

`[bsm_show_matchTable data="id" matchesurl="LeagueGroup/Matches"]` – Dynamischer Aufruf Spiele der Liga/Gruppe via Liga-Tabelle. ➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_match]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

`[bsm_show_matchTable data="id"]` – Anzeige der Spiele – ohne Link

`[bsm_show_matchTable data="id" detailsurl="LeagueGroup/Matches"]` - Anzeige der Spiele der Ligen/Gruppen – MIT Link → Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_match]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

`[bsm_show_matchTable fieldurl="LeagueGroup/FieldDetails" data="id,date,time,home,away,fieldname"]` - Anzeige der Spiele der Ligen/Gruppen MIT Link auf das Spielfeld → Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_field]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `detailsurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links für Details zum Spiel verweisen sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „MatchDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `fieldurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links für das Spielfeld verweisen sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „FieldDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die Spiel-Nr. des Spieles angezeigt.
  - Mögliche Werte:  
**id,date,time,name,home,away,awayacronym,homeacronym,plannedinnings,result,scoresheet,livestreamurl,leagueacronym,league,fieldname,address,umpireselectionacronym,umpireselection,umpireassignments,scorerselectionacronym,scorerselection,scorerassignments**  
*(Hinweis: Ohne „id“ hat die Angabe der „detailsurl“ keine Auswirkung, da darauf der Link gesetzt wird/ist!)*
  - Bei Angabe von Wert „name“ (in „data“) wird – sofern vorhanden – die Spielbezeichnung als Icon mit einem ‚i‘ angezeigt, ergänzt mit einem Mouseover-Text der Spielbezeichnung.
  - Bei Angabe von Wert „result“ (in „data“) wird bei Spielwertungen gem. BuSpO nach dem Ergebnis standardmäßig zusätzlich auch ein Icon mit einem ‚i‘ angezeigt, ergänzt mit einem Mouseover-Text des Grundes für die entsprechende Spielwertung.
  - Beispiel: `[bsm_show_matchTable league="4711" data="id,date,time,name,home,away"]`
- `club`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Wert (interne ID oder Kürzel des Vereins aus BSM) mitzugeben. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen.
  - Der Parameter stellt damit ein, für welchen Verein die Spiele dargestellt werden sollen – es werden dann Spiele angezeigt, in denen dieser Verein HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist. Sollte dies nicht gewünscht sein, dann kann man dies über den Parameter „club\_filtersettings“ einschränken.
  - Beispiel: `[bsm_show_matchTable league="4711" club="XYZ" data="id,date"]`
- `club_filtersettings`
  - Wenn man den Parameter „club“ nutzt, dann kann man damit die anzuzeigenden Spiele weiter einschränken. Im Standard werden immer Spiele angezeigt, wo dieser Verein HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist.
  - Mögliche Werte: **home, away, umpireselection, scorerselection**

- Beispiel: [bsm\_show\_matchTable league="4711" club="XYZ" club\_filtersettings="home,away" data="id,date"]
- [date\\_dayofweek](#)
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="date,time,home,away" date\_dayofweek="long"]
- [gamedays](#)
  - Stellt ein, ob nur eine gefilterte Anzahl an Spielen angezeigt werden soll. Im Standard werden alle Spiele angezeigt. **Es kann nur EIN Wert angegeben werden!**
  - Mögliche Werte:
    - **any** (Alle Spiele)
    - **current** (aktueller Spieltag)
    - **next** (nächster Spieltag)
    - **previous** (vorheriger Spieltag)
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="date,time,home,away" date\_dayofweek="long" gamedays="next"]
- [hide\\_column\\_names](#)
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) die Spaltenüberschriften auszublenden
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die Spaltennamen an
    - **true** – blendet die Spaltennamen aus
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away" hide\_column\_names="true"]
- [exclude\\_states](#)
  - Bietet die Möglichkeit bestimmte Spielstatus auszublenden, z.B. um nur gespielte Spiele für Ergebnisseiten zu verwenden
  - Mögliche Werte:
    - **planned** – geplante Spiele
    - **played** – gespielte Spiele
    - **canceled** – ausgefallene Spiele
    - **no\_show** – Spiele mit Nichtantreten
    - **manually\_valued** – Spiele mit Wertungen gem. BuSpo oder DVO
    - **retreat** – Spiele mit Rückzug gem. BuSpo
    - **exclusion** – Spiele mit Ausschluss gem. BuSpo
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" exclude\_states="planned"]
- [exclude\\_leagues](#)
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="id,date,home,away,result" exclude\_leagues="1580,1592"]
- [only\\_leagues](#)
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="id,date,home,away,result" only\_leagues="1580,1592"]



- **groupby**
  - Stellt ein, nach welchem Wert die Tabelle gruppiert werden soll.  
(*Hinweis: Bei ligenübergreifender Anzeige eines gesamten Spieltages wird bei der Sortierung der Ligen/Gruppen das Sortierfeld aus BSM verwendet!*)
  - Mögliche Werte:
    - **none** (Standardwert) – keine Gruppierung
    - **league** – Gruppierung erfolgt nach Liga/Gruppe, danach nach Datum (*Liga/Gruppe erscheint dann in Tabelle selbst nicht mehr!*)
    - **date** – Gruppierung erfolgt nach Datum (*Datum erscheint dann in Tabelle selbst nicht mehr!*)
  - Die Werte league und date können auch kombiniert werden!
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" groupby="league,date"]
- **highlight**
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebene Name ODER Mannschaftskürzel) in der Tabelle formatierbar gemacht werden soll. Es werden die Zeilen ODER Zellen markiert, bei denen Home, Away, Umpireselection oder Scorerselection dem Wert entspricht.
  - Ergänzend kann als Wert auch „selected“ mitgeben werden, um übergebene Daten aus dem Navigator zu formatieren.
  - Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)
  - Hinweis:  
Bei einer Spielgemeinschaft bitte als Wert die beiden Kürzel zusammen angeben, z.B. MAI3/UNT
  - Beispiele:  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" highlight="MAI"]  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" highlight="selected"]  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" highlight="MAI,MAI2"]  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" highlight="MAI3/UNT"]
- **season**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,result" season="2016"]
- **use\_fieldicon**
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der Werte „fieldname“ und/oder „address“ nur ein Icon anzuzeigen. Die Daten werden dann als Mouseover angezeigt.  
(*Hinweis: Wenn das Spielfeld nicht einem der Heimmannschaft(en) angehört oder komplett fehlt, dann wird ein anderes Icon angezeigt, um eine optische Unterscheidung zu ermöglichen!*)
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die Daten aus der Data-Einstellung an
    - **true** – zeigt statt der Daten das Icon an
  - Die beiden Grafiken liegt im Unterverzeichnis bsm/img und können ausgetauscht werden
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchTable data="id,date,time,home,away,fieldname,address,result" use\_fieldicon="true"]

- `logomode`
  - Stellt ein, ob ausschließlich bzw. neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "acronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **left, right, only, none** (Standard)
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_matchTable data="id,date,time,home,away,fieldname,address,result" logomode="left"]`
- `show_additionalleague`
  - Bietet die Möglichkeit die Spiele aus zusätzlichen Ligen (sofern in BSM hinterlegt) anzuzeigen. Werden z.B. bei Playoffs/Playdowns Spiele aus der Vorrunde übernommen oder bei Interleague-Spielen wenn mehr als eine Gruppe betroffen ist...
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt nur die Spiele der entsprechenden Liga an
    - **true** – zeigt Spiele aus den zusätzlichen Ligen an, sofern vorhanden
  - Beispiel: `[bsm_show_matchTable data="id,date,time,home,away,fieldname,address,result" show_additionalleague="true"]`

### (23) `[bsm_show_match]` – Spiele (Details)

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/matches/4711.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Details zu einem Spiel anzuzeigen. Hierfür wird Variable „`id`“ (aus BSM) benötigt, die das anzuzeigende Spiel festlegt. Wird diese „`id`“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Spiele auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „`bsm_match`“ heißen.

Dem Shortcode auch dynamisch der Parameter „`bsm_field`“ mitgegeben werden, um z.B. auf die Detailseite zu einem Spielfeld zu verlinken.

#### Beispiele:

`[bsm_show_match id="4711"]` – Aufruf der Details zu Spiel mit der `id` „4711“  
`[bsm_show_match fieldurl="FieldDetails" data="id,date,teams,fieldname"]`  
 - Anzeige eines Spiels MIT Link auf das Spielfeld ➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_field]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `boxscoreurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite der Link für den Boxscore verweisen soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „Boxscore“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `fieldurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite der Link für das Spielfeld verweisen soll. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „FieldDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.

- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: [bsm\_show\_match headerlevel="3"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **id,league,date,time,name,home,away,teams,plannedinnings,result,fieldname,address,umpireselection,umpireassignments,scorerselection,scorerassignments,scoresheet,livestreamurl**
  - Bei Angabe Wert „time“ wird Datum ebenfalls angezeigt.
  - Bei Angabe Wert „teams“ werden immer Heim UND Gast sowie Ergebnis angezeigt. (Hinweis: Die Werte „home“ und „away“ werden in einer späteren Version entfernt!)
  - Bei Angabe Wert „result“ wird neben dem Ergebnis ggf. auch eine Spielwertung in Klammern automatisch mit angezeigt (z.B. bei Nichtantreten)
  - Beispiel: [bsm\_show\_match data="date,teams"]
- **date\_dayofweek**
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short, long**
  - Beispiel: [bsm\_show\_match data="date,teams" date\_dayofweek="long"]

#### (24) [bsm\_show\_matchBoxscore] – Spiele (Boxscore)

- ➔ API-Call: [https://bsm.baseball-softball.de/matches/4711/match\\_boxscore.json](https://bsm.baseball-softball.de/matches/4711/match_boxscore.json)
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um den Boxscore zu einem Spiel anzuzeigen. Hierfür wird Variable „id“ (aus BSM) benötigt, die das anzuzeigende Spiel festlegt. Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Spiele auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_match**“ heißen.

##### Beispiele:

[bsm\_show\_matchBoxscore id="4711"] – Aufruf des Boxscore zu Spiel mit der id „4711“

#### (25) [bsm\_show\_matchCalendarCaller] – Ausgabe Spiele im iCal-Format

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/matches.json>  
[https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/matches.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/matches.json)
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Spiele zu einer bestimmten Liga/Gruppe oder eines Vereins (ggf. auch gefiltert) im iCal-Format auszugeben oder zu abonnieren. Diese Datei kann dann in eigene Kalender, wie z.B. Outlook eingebunden werden.

Hierfür wird entweder die „id“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe durch den Parameter „**league**“ festlegt oder die des gewünschten Vereins. Wird diese „id“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Liga/Gruppe auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter

muss dabei „**bsm\_league**“ bzw. „**bsm\_club**“ heißen. Sollte er diese „**id**“ nicht finden, werden alle Spiele geladen.

Dem Shortcode kann zudem auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden.

Grundsätzlich ist es damit auch möglich, sich die iCal-Dateien direkt durch die Auswahl des Benutzers im Frontend über den Shortcode [**bsm\_use\_dynamicNavigator**] erzeugen zu lassen.

#### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **mode**
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **link** (Standardwert), **icon**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="link"]
- **callmode**
  - Bietet die Möglichkeit zu steuern, ob der Kalender als Download oder als Feed zur Verfügung gestellt werden soll
  - Mögliche Werte: **download** (Standardwert), **feed**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="link" callmode="feed"]
- **season**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016"]
- **league**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode EINEN Wert (interne ID oder Abkürzung der Liga/Gruppe aus BSM) mitzugeben. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen. Sollten mehrere Ligen/Gruppen benötigt werden, dann ist der Parameter „**only\_leagues**“ zu nutzen.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016" league="4711"]

- `exclude_leagues`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen bei Abruf NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016" club="MAI" exclude\_leagues="1580,1592"]
- `only_leagues`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich MEHRERE Ligen/Gruppen ausgeben zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016" only\_leagues="1580,1592"]
- `club`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Wert (interne ID oder Kürzel des Vereins aus BSM) mitzugeben. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen.
  - Der Parameter stellt damit ein, für welchen Verein die Spiele dargestellt werden sollen – es werden dann Spiele angezeigt, in denen dieser Verein HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist. Sollte dies nicht gewünscht sein, dann kann man dies über den Parameter „club\_filtersettings“ einschränken.
  - Beispiel:  
[bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016" club="XYZ"]
- `club_filtersettings`
  - Wenn man den Parameter „club“ nutzt, dann kann man damit die anzuzeigenden Spiele weiter einschränken. Im Standard werden immer Spiele angezeigt, wo dieser Verein HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist.
  - Mögliche Werte: **home, away, umpireselection, scorerselection**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchCalendarCaller mode="icon" season="2016" club="XYZ" club\_filtersettings="home,away"]

## (26) [bsm\_show\_matchPenaltyTable] – Strafen (Tabelle)

➔ API-Call: [https://bsm.baseball-softball.de/organizations/6/match\\_penalties.json](https://bsm.baseball-softball.de/organizations/6/match_penalties.json)

➔ Shortcode nutzbar für Verband

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Strafen zu einem Verband anzuzeigen.

### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `show_caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchPenaltyTable show\_caption="true"]
- `type`
  - Bietet die Möglichkeit nach Art der Strafe zu filtern. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **Feldverweis**
  - Beispiel: [bsm\_show\_matchPenaltyTable type="Feldverweis"]

- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **type,incident,sentence,number,function,fee,matchid,matchdate,clubacronym,club,leagueacronym,league**
  - Beispiel: `[bsm_show_matchPenaltyTable data="incident,function,matchid,matchdate,clubacronym,leagueacronym"]`
- **date\_dayofweek**
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**
  - Beispiel: `[bsm_show_matchPenaltyTable data="incident,function,matchid,matchdate,clubacronym,leagueacronymv date_dayofweek="long"]`
- **season**
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel: `[bsm_show_matchPenaltyTable data="incident,function,matchid" season="2016"]`

## (27) `[bsm_show_table]` – Tabelle (Details)

➔ API-Call: [https://bsm.baseball-softball.de/league\\_groups/4711/table.json](https://bsm.baseball-softball.de/league_groups/4711/table.json)

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Tabelle einer Liga/Gruppe anzuzeigen. Hierfür wird die Variable „**id**“ (aus BSM) benötigt, die die anzuzeigende Liga/Gruppe durch den Parameter „**league**“ festlegt. Diese kann entweder die interne ID bzw. die Abkürzung der Liga/Gruppe aus BSM sein.

Wird diese „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode diese aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten der Spiele auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_league**“ heißen.

Zusätzlich kann dem Shortcode auch dynamisch der Parameter „**bsm\_season**“ mitgegeben werden, um z.B. ein Jahresarchiv aufzubauen.

### Beispiele:

`[bsm_show_table league="4711"]` – Aufruf der Tabelle der Liga/Gruppe mit der id „4711“

`[bsm_show_table league="1BLHS"]` – Aufruf der Tabelle der Liga/Gruppe mit der id „1BLHS“

### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **captionmode**
  - Stellt ein, ob über der Tabelle auch eine Überschrift angezeigt werden soll und wenn ja welche.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **localized**, **league** (bei *'localized'* wird der Standardtext aus der Übersetzungsdatei *Localization.php* verwendet!)
  - Beispiel: `[bsm_show_table captionmode="league" data="team,wins,losses,quota,streak"]`

- `captionshowseason`
  - Stellt ein, ob bei der Überschrift die Saison angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left**, **right**
  - Beispiel: `[bsm_show_table captionmode="league" captionshowseason="left" data="team, wins, losses, quota, streak"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die Tabellenposition angezeigt.
  - Mögliche Werte: **team, acronym, notcompeting, matches, wins, losses, quota, gamesbehind, streak**
  - Beispiel: `[bsm_show_table data="team, notcompeting, wins, losses, quota, streak"]`
- `season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
  - Beispiel: `[bsm_show_table data="team, notcompeting, wins, losses, quota, streak" season="2016"]`
- `highlight`
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebene Name ODER Mannschaftskürzel) in der Tabelle formatierbar gemacht werden soll.
  - Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)
  - Hinweis:  
Bei einer Spielgemeinschaft bitte als Wert die beiden Kürzel zusammen angeben, z.B. MAI3/UNT
  - Beispiel:  
`[bsm_show_table data="team, notcompeting, wins, losses, quota, streak" highlight="MAI"]`  
`[bsm_show_table data="team, notcompeting, wins, losses, quota, streak" highlight="MAI, HEI"]`  
`[bsm_show_table data="team, notcompeting, wins, losses, quota, streak" highlight="MAI3/UNT"]`
- `logomode`
  - Stellt ein, ob ausschließlich oder neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "acronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **left, right, only, none** (Standard)
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden

**(28) [bsm\_show\_licenseTable] – Lizenzen (Tabelle)**

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/licenses.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/licenses.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/licenses.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Lizenzen eines Landesverbandes anzuzeigen. Dieser Shortcode lässt 3 Parameter zu, die diese Liste einschränken: **category**, **club** und **level**. Diese können auch mit dem Präfix „**bsm\_**“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

Beispiele:

[bsm\_show\_licenseTable] – Anzeige aller Lizenzen des Landesverbandes

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **show\_search**
  - Stellt ein, ob ein Suchfeld nach Lizenzinhaber angezeigt werden soll. Je nach Einstellungen in **data** ist zusätzlich auch eine Suche nach Verein (**club**) und Stufen (**level/number**) möglich.
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable show\_search="true"]
- **searchlevels**
  - Stellt ein, welche Lizenzstufen gesucht werden können
  - Mögliche Werte: **A,B,C,D**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable show\_search="true" searchlevels="A,B,C"]
- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-6**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable headerlevel="3"]
- **show\_caption**
  - Bietet die Möglichkeit eine Tabellenüberschrift einzublenden. Sollte in **data** allerdings „**club**“ enthalten sein und nach Verein gruppiert werden, wird an dieser Stelle immer der Vereinsname angezeigt, unabhängig ob die aktuelle Einstellung „**true**“ oder „**false**“ ist. Sollte der Vereinsname in dieser Konstellation nicht angezeigt werden, ist er aus **data** zu entfernen.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable show\_caption="true"]
- **category**
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: Scorer, Trainer, Umpire Baseball, Umpire Softball
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable category="Scorer"]
- **club**
  - Schränkt die Treffer auf den angegebenen Verein ein. Wert kann die id oder das Vereinskürzel sein.
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable club="XYZ"]
- **level**
  - Schränkt die Treffer auf die angegebene(n) Lizenzart(en) ein.
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseTable level="B,C"]



- `groupby_club`
  - Ermöglicht die Lizenzen nach Vereinen zu gruppieren. Der Vereinsname wird dann, falls in **data** angegeben, nicht mehr in der Tabelle, sondern als Tabellenüberschrift angezeigt. Die Einstellung „**show\_caption**“ sowie „**acronym**“ in **data** wird in diesem Fall ignoriert. Vereinslose Lizenzen werden ebenfalls gruppiert mit Wert „Vereinslos“.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: `[bsm_show_licenseTable groupby_club="true"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Lizenzinhaber angezeigt.
  - Mögliche Werte: **category,acronym,club,number,validuntil,level,phone,mobile,fax,email,assignmentyears**
  - Beispiel: `[bsm_show_licenseTable data="acronym,club,number"]`
- `use_emailicon`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
  - Beispiel: `[bsm_show_licenseTable data="club,email" use_emailicon="true"]`
- `validuntil_yearonly`
  - Stellt ein, ob bei „**Gültig bis**“ nur das Jahr angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: `[bsm_show_licenseTable validuntil_yearonly="true" data="number,validuntil"]`

## (29) `[bsm_show_licenseList]` – Lizenzen (Liste)

- ➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/licenses.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/licenses.json> oder  
<https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/licenses.json>

- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Lizenzen eines Landesverbandes als Liste anzuzeigen. Dieser Shortcode lässt 3 Parameter zu, die diese Liste einschränken: **category**, **club** und **level**. Diese können auch mit dem Präfix „**bsm\_**“ in der URL angegeben werden, um automatisch ausgelesen zu werden.

### Beispiele:

`[bsm_show_licenseList]` – Anzeige aller Lizenzen des Landesverbandes

### Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `show_search`
  - Stellt ein, ob ein Suchfeld nach Lizenzinhaber angezeigt werden soll. Je nach Einstellungen in **data** ist zusätzlich auch eine Suche nach Verein (**club**) und Stufen (**level/number**) möglich.
  - Beispiel: `[bsm_show_licenseList show_search="true"]`

- **searchlevels**
  - Stellt ein, welche Lizenzstufen gesucht werden können
  - Mögliche Werte: **A,B,C,D**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList show\_search="true" searchlevels="A,B,C"]
- **headerlevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-6** bzw. **1-5** oder **1-4** (je nach data-Einstellung)
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList headerlevel="3"]
- **category**
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: Scorer, Trainer, Umpire Baseball, Umpire Softball
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList category="Scorer"]
- **club**
  - Schränkt die Treffer auf den angegebenen Verein ein. Wert kann die id oder das Vereinskürzel sein.
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList club="XYZ"]
- **level**
  - Schränkt die Treffer auf die angegebene(n) Lizenzart(en) ein.
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList level="B,C"]
- **groupby\_club**
  - Ermöglicht die Lizenzen nach Vereinen zu gruppieren. Der Vereinsname wird dann, falls in **data** angegeben, nicht mehr im Content, sondern als Überschrift.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList groupby\_club="true"]
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Lizenzinhaber angezeigt.
  - Mögliche Werte: **category,club,number,validuntil,level,phone,mobile,fax,email,assignmentyears**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList data="club,number"]
- **validuntil\_yearonly**
  - Stellt ein, ob bei „**Gültig bis**“ nur das Jahr angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
  - Beispiel: [bsm\_show\_licenseList validuntil\_yearonly="true" data="number,validuntil"]

### (30) [bsm\_show\_fieldList] – Spielfelder (Liste)

- ➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/clubs/4711/fields.json> oder <https://bsm.baseball-softball.de/clubs/XYZ/fields.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um die Spielfelder eines Vereins anzuzeigen. Hierfür wird der Parameter „**club**“ benötigt, der den Verein festlegt. Wird „**club**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**club**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_club**“ heißen.

Beispiele:

`[bsm_show_fieldList club="4711"]` – Aufruf der Spielfelder des Vereins mit der id „4711“  
`[bsm_show_fieldList club="ROS"]` – Aufruf der Spielfelder des Vereins mit der id „ROS“  
`[bsm_show_fieldList detailsurl="Fields"]` – Dynamischer Aufruf der Spielfelder des Vereins mit der id „4711“ via Vereinsliste. → Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode `[bsm_show_field]` mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `detailsurl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „FieldDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5**
  - Beispiel: `[bsm_show_fieldList headerlevel="3"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **photo,address,description,otherinformation,groundrules**
  - Beispiel: `[bsm_show_fieldList data="photo,address"]`

**(31) [bsm\_show\_field] – Spielfeld (einzeln)**

- ➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/fields/4711.json>
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um ein einzelnes Spielfeld anzuzeigen. Hierfür wird der Parameter „**id**“ benötigt, der das Spielfeld festlegt. Wird „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**id**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_field**“ heißen. Dies ist z.B. bei den Shortcodes `[bsm_show_matchTable]` bzw. `[bsm_show_match]` hinterlegt.

Beispiele:

`[bsm_show_field id="4711"]` – Aufruf des Spielfeldes mit der id „4711“

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5**
  - Beispiel: `[bsm_show_field id="4711" headerlevel="3"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **photo,address,description,otherinformation,groundrules**
  - Beispiel: `[bsm_show_field id="4711" data="photo,address,description"]`

**(32) [bsm\_show\_courseTable] – Lehrgänge (Tabelle)**

➔ API-Calls: <https://bsm.baseball-softball.de/organizations/4711/courses.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um alle Lehrgänge eines Verbandes anzuzeigen. Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Tabelle jeder Lehrgang mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_course**“ mit der „**id**“ des Lehrgangs aus BSM angefügt.

Beispiele:

[bsm\_show\_courseTable data="date"] – Anzeige aller Lehrgänge OHNE LINK

[bsm\_show\_courseTable detailsurl="Courses/Details"] -

Anzeige aller Lehrgänge MIT Link ➔ Auf der Detailseite ist dann nur der Shortcode

[bsm\_show\_course] mit etwaigen Detailangaben zu verwenden.

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- **detailsurl**
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen. Es sollte eine relative URL genutzt werden (z.B. „CoursesDetails“). Es kann aber auch eine absolute URL genutzt werden.
- **data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die Bezeichnung des Lehrgangs angezeigt.
  - Mögliche Werte: **date,category,participants,cancellationendsat,registrationendsat,location**
  - Beispiel: [bsm\_show\_courseTable data="date,cancellationendsat"]
- **category**
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll.
  - Beispiel: [bsm\_show\_courseTable category="Trainer"]
- **date\_dayofweek**
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short, long**
  - Beispiel: [bsm\_show\_courseTable data="date" date\_dayofweek="long"]

**(33) [bsm\_show\_course] – Lehrgang (einzeln)**

➔ API-Call: <https://bsm.baseball-softball.de/courses/4711.json>

➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um einen einzelnen Lehrgang anzuzeigen. Hierfür wird der Parameter „**id**“ benötigt, der den Lehrgang festlegt. Wird „**id**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**id**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_course**“ heißen.

Beispiele:

[bsm\_show\_course id="4711"] – Aufruf des Lehrgangs mit der id „4711“

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- `headerlevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5**
  - Beispiel: `[bsm_show_course id="4711" headerlevel="3"]`
- `data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte:  
**name,organizer,category,code,description,descriptionhtml,participants,trainer,email,  
cost,cancellationendsat,registrationendsat,scriptdescription,scriptcost,  
accomodationdeadline,accomodationcomment,accomodationcost,eventstitle,  
eventsdate,eventslocation,eventsdescription,type,level,sports**
  - Beispiel: `[bsm_show_course id="4711" data="name,description,trainer,cost"]`
- `date_dayofweek`
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**
  - Beispiel: `[bsm_show_course id="4711" data="name,description,trainer" date_dayofweek="long"]`

**(34) [bsm\_use\_dynamicNavigator]**

- ➔ API-Call: keiner
- ➔ Shortcode nutzbar für Verband und Verein

Dieser Shortcode ruft selbst NICHT die API auf, sondern ist eine „Bauhilfe“, unter anderem daher auch die Begrifflichkeit „use“. Der Shortcode hat als Einziger ein Start und Ende. Dazwischen können entsprechend Navigatoren kombiniert eingebaut werden. Aktuell sind in BSM dazu 2 Navigatoren vorhanden.

Im Anschluss daran kann ein entsprechender Shortcode mit Content angegeben werden, der aufgrund der Auswahl der eingebundenen Navigatoren die Daten anzeigt, z.B. `[bsm_show_matchTable]`. Wenn kein weiterer Content angegeben wird, sollte die detailsurl aber auf eine Seite mit entsprechendem Content verweisen.

Beispiele:

```
[bsm_use_dynamicNavigator detailsurl="NavigatorDetails"
objecttype="leagueGroup,club"]
  [bsm_show_leagueGroupNavigator mode="dropdownfield"
add_emptyvalue="true"]
    [bsm_show_clubNavigator mode="dropdownfield" add_emptyvalue="true"]
  [/bsm_use_dynamicNavigator]
```

Und im Anschluss daran noch der eig. Content:

```
[bsm_show_matchTable detailsurl="/spielbetrieb/spielplan/spieldaten/"
fieldurl="/spielbetrieb/spielfeld/"
data="leagueacronym,id,date,time,homeacronym,awayacronym,fieldname,addr
ess,umpireselectionacronym,scorerselectionacronym,result,scoresheet"
use_fieldicon="true" highlight="selected" async="true"]
```

Weitere mögliche Einstellungen/Anpassungen:

- [detailsurl](#)
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links (Treffer) verweisen sollen. Dies kann die gleiche Seite, aber auch eine andere Seite sein.
  - Es sollte eine relative URL genutzt werden. Eine absolute URL ist aber ebenfalls möglich.
- [objecttype](#)
  - Ist optional möglich, damit die Elemente mit CSS besser gestaltet werden können (siehe auch Beispiel oben).
  - Mögliche Werte: **dynamic/usercode** (Standard), **club**, **leagueGroup**

### 3. EINBINDUNG IN PHP-DATEIEN

Sollte keine WordPress-Installation verwendet werden, können die ausgelieferten PHP-Dateien über den Befehl **include** in eigene PHP-Dateien integriert werden. Einige der Dateien benötigen Parameter, die vorher gesetzt werden müssen. Diese sind einfach vor dem Aufruf zu setzen, wie z.B.: `$Club_ID = 10; include(bsm/Club.php);`

#### (1) Organization.php

- `$Organization_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6
- `$Organization_ContactMode`
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen angezeigt werden. Mögliche Werte sind „both“ (Standardwert, zeigt beide an, falls es welche gibt), „org“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, nichts) und „fallback“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative)
- `$Organization_Data`
  - Stellt ein, welche Informationen dargestellt werden:  
name,logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage

#### (2) ClubTable.php

Beachtet die Variable `$ClubTable_DetailsUrl`. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für den jeweiligen Verein aufzurufen. Übergeben Sie bspw. "http://MySite/ClubDetails" wird für jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht: `ClubDetails?bsm_club=4711`

- `$ClubTable_Show_Search`
  - Wenn Wert true ist, wird die Suche angezeigt
- `$ClubTable_Data`
  - Stellt ein, was auf der Seite angezeigt werden soll:  
logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage
- `$ClubTable_ContactMode`
  - Stellt ein, wie die Kontaktinformationen angezeigt werden. Mögliche Werte sind „both“ (Standardwert, zeigt beide an, falls es welche gibt), „org“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, nichts) und „fallback“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative)
- `$ClubTable_Use_EmailIcon`
  - Wenn true, wird nur ein Icon als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden
- `$ClubTable_Show_Caption`
  - Wenn true, wird oberhalb der Tabelle eine Überschrift angezeigt
- `$ClubTable_LogoMode`
  - Stellt ein, ob neben dem Vereinsnamen auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **left**, **right**, **only**, **none** (Standard)
- `$ClubTable_District`
  - Wenn angegeben, werden nur Vereine angezeigt, deren Vereinsnummer mit der angegebenen Zahl beginnt. Der Wert kann auch über den URL-Parameter `bsm_district` mitgegeben werden, z.B.: `Clubs?bsm_district=0815`

- `$ClubTable_Organizations`

- Im Standard hat jeder Landesverband normalerweise nur Zugriff auf sich selbst und seine Vereine. Sollte es aber kombinierte Verbände (z.B. SHBV und HBV) geben oder für DBV, dann kann man mit diesem Parameter steuern, von welchen LVs die Vereine angezeigt werden sollen. Die Angabe erfolgt kommaschwarz mit den IDs der LVs aus BSM.
- Weiterer möglicher Wert: all (für DBV, um alle Vereine aller LVs anzuzeigen)

### (3) ClubList.php

Beachtet die Variable `$ClubList_DetailsUrl`. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für den jeweiligen Verein aufzurufen. Übergeben Sie bspw. `ClubDetails` wird für jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht: `ClubDetails?bsm_club=4711`

- `$ClubList_Show_Search`

- Wenn Wert true ist, wird die Suche angezeigt

- `$ClubList_District`

- Wenn angegeben, werden nur Vereine angezeigt, deren Vereinsnummer mit der angegebenen Zahl beginnt. Der Wert kann auch über den URL-Parameter `bsm_district` mitgegeben werden, z.B. `Clubs?bsm_district=0815`

- `$ClubList_HeaderLevel`

- Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6

- `$ClubList_ContactMode`

- Stellt ein, wie die Kontaktinformationen angezeigt werden. Mögliche Werte sind „both“ (Standardwert, zeigt beide an, falls es welche gibt), „org“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, nichts) und „fallback“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative)

- `$ClubList_Data`

- Stellt ein, was auf der Seite angezeigt werden soll: `logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage`

- `$ClubList_Organizations`

- Im Standard hat jeder Landesverband normalerweise nur Zugriff auf sich selbst und seine Vereine. Sollte es aber kombinierte Verbände (z.B. SHBV und HBV) geben oder für DBV, dann kann man mit diesem Parameter steuern, von welchen LVs die Vereine angezeigt werden sollen. Die Angabe erfolgt kommaschwarz mit den IDs der LVs aus BSM.
- Weiterer möglicher Wert: all (für DBV, um alle Vereine aller LVs anzuzeigen)

### (4) Club.php

Benötigt die Variable `$Club_ID`, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert.

- `$Club_HeaderLevel`

- Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6 bzw. 1-5 (je nach `$Club_Data` Einstellung)

- `$Club_ContactMode`

- Stellt ein, wie die Kontaktinformationen angezeigt werden. Mögliche Werte sind „both“ (Standardwert, zeigt beide an, falls es welche gibt), „org“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, nichts) und „fallback“ (zeigt nur die Haupt-Information an, falls diese leer ist, die Alternative)



- `$Club_Data`
  - Stellt ein, was auf der Seite angezeigt werden soll:  
name,logo,contactinfo,address,phone,mobile,fax,email,homepage,succeses

### (5) ClubNavigator.php

In erster Linie ist dieser Code dafür gedacht, um alle Vereine als Liste oder Dropdown auszugeben.

#### Einstellungen:

- `$ClubNavigator_DetailsUrl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen (PFLICHTANGABE!).
- `$ClubNavigator_Mode`
  - Stellt ein, welcher Modus für die Anzeige verwendet werden soll. Mögliche Werte: list (Standardwert), dropdown
- `$ClubNavigator_Id`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Standardwert (Id/Kürzel eines Vereins) mitzugeben. Im Normalfall versucht der Shortcode Id/Kürzel aus der URL auszulesen.
- `$ClubNavigator_Add_Emptyvalue`
  - Stellt ein, ob neben den eigentlichen Werten auch noch ein weiterer Eintrag „Alle“ erscheinen soll. Mögliche Werte: false (Standardwert), true

### (6) StatisticClub.php

Benötigt die Variable `$Club_ID`, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert.

#### Einstellungen:

- `$StatisticClub_Category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- `$StatisticClub_Show_Caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
- `$StatisticClub_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard werden nur Person und alle Statistikspalten angezeigt.
  - Werte für Data können kommasepariert folgende sein:  
**season,league,leagueshort,sports,sportsshort,agegroup, agegroupshort**
- `$StatisticClub_PersonStatisticUrl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Personen-Statistik angezeigt werden soll.
- `$StatisticClub_LeagueStatisticUrl`
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Ligen-Statistik angezeigt werden soll.

### (7) FunctionaryTable.php

Beachtet die Variable **\$FunctionaryTable\_Club**, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden die Funktionäre des Verbandes angezeigt.

#### Einstellungen:

- `$FunctionaryTable_Category`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Kategorie, bspw. „management“
- `$FunctionaryTable_Function`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Funktion, bspw. „Präsident“
- `$FunctionaryTable_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Funktionär angezeigt.
  - Die Kommunikationsdaten (Telefon, Mail etc.) werden aus dem Bereich „Privat“ gezogen. Der Bereich „Geschäftlich“ wird NICHT genutzt. Sollte im Bereich „Organisation“ eine E-Mailadresse hinterlegt sein, dann wird diese statt der privaten verwendet/angezeigt.
  - Werte für Data können kommasepariert folgende sein:  
category,function,photo,address,phone,mobile,fax,email
- `$FunctionaryTable_Use_EMailIcon`
  - Wenn „true“, wird nur ein Briefumschlag als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden

### (8) FunctionaryList.php

Beachtet die Variable **\$FunctionaryList\_Club**, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden die Funktionäre des Verbandes angezeigt.

#### Einstellungen:

- `$FunctionaryList_Category`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Kategorie bspw. „management“
- `$FunctionaryList_Function`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Funktion bspw. „Präsident“
- `$FunctionaryList_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Funktionär angezeigt.
  - Die Kommunikationsdaten (Telefon, Mail etc.) werden aus dem Bereich „Privat“ gezogen. Der Bereich „Geschäftlich“ wird NICHT genutzt. Sollte im Bereich „Organisation“ eine E-Mailadresse hinterlegt sein, dann wird diese statt der privaten verwendet/angezeigt.
  - Werte für Data können kommasepariert folgende sein:  
category,function,photo,address,phone,mobile,fax,email
- `$FunctionaryList_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-5 bzw. 1-6 (je nach Data-Parameter)
- `$FunctionaryList_Use_EMailIcon`
  - Wenn true, wird nur ein Briefumschlag als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden

### (9) Person.php

Benötigt die Variable **\$Person\_ID**, welche die ID der anzuzeigenden Person repräsentiert.

#### Einstellungen:

- **\$Person\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6 bzw. 1-5 (je nach \$Person\_Data Einstellung)
- **\$Person\_Data**
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen.
  - Möglicher Wert: name

### (10) StatisticPerson.php

Beachtet die Variable **\$StatisticPerson\_DetailsUrl**. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für die jeweilige Liga aufzurufen. Übergeben Sie bspw. <https://MySite/PersonStatisticsDetails> wird für jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht:  
[https://MySite/PersonStatisticsDetails?bsm\\_person=99999](https://MySite/PersonStatisticsDetails?bsm_person=99999)

Feldfunktion geändert

Feldfunktion geändert

#### Einstellungen:

- **\$StatisticPerson\_Category**
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- **\$StatisticPerson\_Show\_Caption**
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
- **\$StatisticPerson\_Data**
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard werden nur alle Statistikspalten angezeigt.
  - Werte können kommasepariert folgende sein:  
**season,club,clubshort,league,leagueshort,sports,sportsshort**
- **\$StatisticPerson\_ClubStatisticUrl**
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Vereins-Statistik angezeigt werden soll.
- **\$StatisticPerson\_LeagueStatisticUrl**
  - Stellt ein, auf welcher Seite die Ligen-Statistik angezeigt werden soll.

### (11) LeagueTable.php

Beachtet die Variable **\$LeagueTable\_DetailsUrl**. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für die jeweilige Liga aufzurufen. Übergeben Sie bspw. <https://MySite/LeagueDetails> wird für jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht:  
[https://MySite/LeagueDetails?bsm\\_league=4711](https://MySite/LeagueDetails?bsm_league=4711)

Feldfunktion geändert

Feldfunktion geändert

#### Einstellungen:

- **\$LeagueTable\_Show\_Caption**
  - Anzeigen der Tabellenüberschrift

- `$LeagueTable_Category`
  - Stellt ein, ob Spielklassen oder/und Turniere angezeigt werden sollen. Im Standard wird beides angezeigt.
  - Werte können kommasiepariert folgende sein: **league, tournament**
- `$LeagueTable_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name angezeigt.
  - Werte können kommasiepariert folgende sein: **acronym,sports,sportsshort,ageclass, agegroup,agegroupshort,classification,classificationshort,manager,statistician, umpireselection,scorerselection,scorereporting,gamemode,gamemodehtml, gameroundmodedescription,gameroundmodedescriptionhtml,fee,deposit, umpirefixedrate**
- `$LeagueTable_Sports_Replacements`
  - Bietet die Möglichkeit die überlieferten Werte aus BSM für das Feld „sports“ durch eigene Werte zu ersetzen.
  - Wenn dieser Parameter genutzt wird, wird die Angabe von „sports“ oder „sportsshort“ im Parameter „`$LeagueTable_Data`“ ignoriert.
  - Beispiel: „Sport1=Sport1Replacement,Sport2=Sport2Replacement“
- `$LeagueTable_Exclude_IDs`
  - Stellt ein, welche Spielklasse NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Spielklassen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasiepariert anzugeben.
- `$LeagueTable_Only_IDs`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Spielklassen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Spielklassen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasiepariert anzugeben.

## (12) League.php

Benötigt die Variable `$League_ID`, welche die ID der anzuzeigenden Liga repräsentiert.

### Einstellungen:

- `$League_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen.
  - Werte können kommasiepariert folgende sein: **name,manager,photo,address,phone, mobile,fax,email,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,gameroundmodehtml,matchmovedeadline, umpireselection,scorerselection, scorereporting**
  - Wenn Wert „manager“ nicht angegeben ist, werden die Werte „photo,address,phone,mobile,fax“ und „email“ nicht beachtet.
- `$League_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6, bzw. 1-5 wenn es durch `$League_Data` zu Unterbereichen kommen kann und name enthalten ist
- `$League_Use_EMailIcon`
  - Wenn true, wird nur ein Briefumschlag als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden

## (13) LeagueGroupTable.php

Beachtet die Variable `$LeagueGroupTable_DetailsUrl`. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für die jeweilige Liga aufzurufen. Übergeben Sie bspw. <https://MySite/LeagueGroupDetails> wird für

Feldfunktion geändert

jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht:

[https://MySite/LeagueGroupDetails?bsm\\_leagueGroup=4711](https://MySite/LeagueGroupDetails?bsm_leagueGroup=4711)

Feldfunktion geändert

#### Einstellungen:

- `$LeagueGroupTable_Show_Caption`
  - Anzeigen der Tabellenüberschrift
- `$LeagueGroupTable_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name angezeigt. Werte für Data können kommasepariert folgende sein: **acronym,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,description,gameroundmode,descriptionhtml,umpireselection,scorerselection,scorereporting,calendar,matchmovedeadline**
- `$LeagueGroupTable_Use_CalendarIcon`
  - Wenn true, wird nur ein Kalendersymbol angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
- `$LeagueGroupTable_MatchesUrl`
  - Wenn angegeben, wird eine Spalte „Spiele“ sichtbar, mit Link auf den Spielplan
- `$LeagueGroupTable_StatisticsUrl`
  - Wenn angegeben, wird eine Spalte „Statistik“ sichtbar, mit Link auf die Statistik
- `$LeagueGroupTable_TableUrl`
  - Wenn angegeben, wird eine Spalte „Tabelle“ sichtbar, mit Link auf die Tabelle
- `$LeagueGroupTable_Exclude_Ids`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$LeagueGroupTable_Only_IDs`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Spielklassen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$LeagueGroupTable_Season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung des Plugins nicht gewünscht wird.
- `$LeagueGroupTable_CalendarMode`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt des Textes nur ein Kalendersymbol anzuzeigen
  - Mögliche Werte: **link** (Standardwert), **icon**
- `$LeagueGroupTable_CalendarCallMode`
  - Bietet die Möglichkeit zu steuern, ob der Kalender als Download oder als Feed zur Verfügung gestellt werden soll
  - Mögliche Werte: **download** (Standardwert), **feed**
- `$LeagueGroupTable_CalendarClub`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Wert (Id oder Kürzel des Vereins) mitzugeben, um nur die Spiele dieses Vereins im Kalender auszugeben.

#### (14) LeagueGroup.php

Benötigt die Variable `$LeagueGroup_ID`, welche die ID der anzuzeigenden Liga repräsentiert.

Einstellungen:

- `$LeagueGroup_Data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Name der Liga/Gruppe angezeigt.  
Werte: **name,manager,photo,address,phone,mobile,fax,email,gamemode,gamemodehtml,gameroundmode,description,gameroundmode,descriptionhtml,matchmovedeadline,umpireselection,scorerselection, scorereporting**  
Hinweise:  
Die Werte *photo, address, phone, mobile, fax und email* werden nur beachtet, wenn auch *manager, umpireselector oder statistician* angegeben wird, gelten dann aber für alle 3 Einträge!
- `$LeagueGroup_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)
- `$LeagueGroup_Use_EMailIcon`
  - Bietet die Möglichkeit (z.B. aus Platzgründen) statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag anzuzeigen
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt die E-Mail-Adresse an
    - **true** – zeigt statt der E-Mail-Adresse nur einen Briefumschlag an mit „mailto“
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden

**(15) LeagueGroupNavigator.php**

In erster Linie ist dieser Code dafür gedacht, um alle Ligen/Gruppen als Liste oder Dropdown auszugeben.

Dieser Code kann jedoch vielseitig verwendet werden und nicht nur auf die Details der Liga zeigen - so wäre bspw. denkbar, dass die URL eine URL auf einen Spielplan ist.

Einstellungen:

- `$LeagueGroupNavigator_DetailsUrl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links verweisen sollen (PFLICHTANGABE!).
- `$LeagueGroupNavigator_Mode`
  - Stellt ein, welcher Modus für die Anzeige verwendet werden soll. Mögliche Werte: `list` (Standardwert), `dropdown`
- `$LeagueGroupNavigator_Exclude_IDs`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$LeagueGroupNavigator_Only_IDs`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur bestimmte Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$LeagueGroupNavigator_Season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung nicht gewünscht wird.
- `$LeagueGroupNavigator_Id`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode einen Standardwert (interne ID oder die Abkürzung aus BSM einer Liga/Gruppe) mitzugeben. Im Normalfall versucht der Shortcode diese ID aus der URL auszulesen.

- `$LeagueGroupNavigator_Add_Emptyvalue`
  - Stellt ein, ob neben den eigentlichen Werten auch noch ein weiterer Eintrag „Alle“ erscheinen soll. Mögliche Werte: false (Standardwert), true

#### (16) `StatisticLeagueGroup.php`

Beachtet die Variable `$StatisticLeagueGroup_DetailsUrl`. Ist diese gesetzt, wird die in der Variable angegebene URL verwendet, um pro Listeneintrag einen Link auf eine Detailseite für die jeweilige Liga aufzurufen. Übergeben Sie bspw. <https://MySite/LeagueGroupStatisticsDetails> wird für jeden Eintrag ein Link bereitgestellt, der wie folgt aussieht:  
`LeagueGroupStatisticsDetails?bsm_league=4711`

Feldfunktion geändert

##### Einstellungen:

- `$StatisticLeagueGroup_DetailsUrl`
  - Stellt ein, auf welche Unterseite die Links zur Mannschaftsstatistik (sofern vorhanden) verweisen sollen.
  - Es sollte eine relative URL verwendet werden.
- `$StatisticLeagueGroup_Category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- `$StatisticLeagueGroup_Data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird kein Name angezeigt aber alle Statistikspalten.
  - Mögliche Werte: **team, teamacronym**
- `$StatisticLeagueGroup_CaptionMode`
  - Stellt ein, was in der Überschrift angezeigt werden soll und in welcher Reihenfolge.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **season, league, category**
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung erstellt den entsprechenden Wert als `<span>` Element innerhalb der Caption.
- `$StatisticLeagueGroup_LogoMode`
  - Stellt ein, ob neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "teamacronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left, right, only**
  - Wenn der Wert „only“ gewählt wird, wird der Parameter „data“ nicht benötigt.
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis `bsm/img` und kann ausgetauscht werden.

#### (17) `StatisticLeagueGroupLeaders.php`

##### Einstellungen:

- `$StatisticLeagueGroupLeaders_Category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- `$StatisticLeagueGroupLeaders_Data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird kein Name angezeigt aber alle Statistikspalten.

- Mögliche Werte: **team,teamacronym**
- `$StatisticLeagueGroupLeaders_LeadersCategories`
  - Wirkt nur, wenn der Parameter „category“ genutzt wird!
  - Stellt ein, welche Statistikkategorien angezeigt werden sollen. Im Standard werden alle Kategorien einer Statistik (Offensive, Defensive oder Pitching) angezeigt.
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung im Parameter entspricht auch der Reihenfolge in der Anzeige.
  - Mögliche Werte (offense): **r,rbi,h,2b,3b,hr,so,bb,hp,sb,cs,avg,obp,slg,obs**
  - Mögliche Werte (defense): **a,po,e,fld,dp,tp,pb**
  - Mögliche Werte (pitching): **g,cg,ip,bf,r,er,h,2b,3b,hr,so,bb,hp,wp,w,l,s,era,whip**
- `$StatisticLeagueGroupLeaders_CaptionMode`
  - Stellt ein, was in der Überschrift angezeigt werden soll und in welcher Reihenfolge.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **season, league, category**
  - Es können ein oder mehrere Werte angegeben werden. Die Reihenfolge der Nennung erstellt den entsprechenden Wert als <span> Element innerhalb der Caption.
- `$StatisticLeagueGroupLeaders_LogoMode`
  - Stellt ein, ob neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "teamacronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **left, right, only**
  - Ist keine URL für den Verein vorhanden, wird auch kein Bild angezeigt.
  - Wenn der Wert „only“ gewählt wird, wird der Parameter „data“ nicht benötigt.
  - Hinweis: Bei einer SG (mehr als ein Verein) wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden.

#### (18) `LeagueGroupTeam.php`

Benötigt die Variable `$LeagueGroupTeam_ID`, welche die ID der anzuzeigenden Mannschaft auf einer Liga/Gruppe repräsentiert.

##### Einstellungen:

- `$LeagueGroupTeam_Data`
  - Stellt die anzuzeigenden Daten ein.
  - Mögliche Werte: **name,season,team**
- `$LeagueGroupTeam_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5** bzw. **1-6** (je nach data-Einstellung)

#### (19) `StatisticLeagueGroupTeam.php`

Hierfür wird Variable `$StatisticLeagueGroupTeam_ID` (aus BSM) benötigt, die das anzuzeigende Team innerhalb einer Liga/Gruppe festlegt.

##### Einstellungen:

- `$StatisticLeagueGroupTeam_Category`
  - Stellt ein, welche Statistik angezeigt werden soll. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **offense, defense, pitching**
- `$StatisticLeagueGroupTeam_Show_Caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden



- Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**

## (20) TeamTable.php

Beachtet die Variable **\$TeamTable\_Club**, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden alle Mannschaften des Verbandes angezeigt. Außerdem können zur Anzeigeeinstellung folgende Parameter mitgegeben werden:

### Einstellungen:

- **\$TeamTable\_Show\_Caption**
  - Wenn True, wird über der Tabelle eine Überschrift angezeigt
- **\$TeamTable\_Use\_EmailIcon**
  - Wenn true, wird nur ein Icon als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
- **\$TeamTable\_Data**
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die Spielklasse angezeigt. Werte können sein: **team,acronym,notcompeting,contacts,phone,mobile,email** wobei phone,mobile und email nur greifen, wenn auch contacts angegeben wurde. Es wird immer nur 1 Ansprechpartner gleichzeitig angezeigt.

## (21) TeamList.php

Beachtet die Variable **\$TeamList\_Club**, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden alle Mannschaften des Verbandes angezeigt, sofern nicht stattdessen **\$TeamList\_League** angegeben ist – Dann werden nur die Mannschaften von der Liga angezeigt (leicht unterschiedliche Anzeige).

### Einstellungen:

- **\$TeamList\_Data**
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Mannschaftsname (Wenn nicht für eine spezielle Liga nur der Liganame) angezeigt. Werte für Data können kommasepariert folgende sein: **team,notcompeting,contacts,phone,mobile,email** wobei wenn contacts nicht angegeben ist, die Werte phone,mobile und email nicht beachtet werden. **\$TeamList\_Data** greift generell nur, wenn nicht für eine spezielle Liga angezeigt wird, da dann nur eine Liste der Mannschaftsnamen angezeigt wird.
- **\$TeamList\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-5, bzw. 1-6 bei der Anzeige für eine spezielle Liga, oder wenn in **\$TeamList\_Data** weder team noch contacts angegeben wurde.

## (22) MatchTable.php

Beachtet die Variable **\$MatchTable\_League**, welche die ID der anzuzeigenden Liga repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden alle Spiele geladen.

### Einstellungen:

- **\$MatchTable\_DetailsUrl**
  - Wenn angegeben, wird die Match-ID mit einem Link hinterlegt (wie bei bspw. Club)

- `$MatchTable_FieldUrl`
  - Wenn angegeben, wird der Spielort (sofern bei `$Match_Data` angegeben) mit einem Link zum Spielfeld hinterlegt
- `$MatchTable_Club`
  - Wenn angegeben, werden nur Spiele für diesen Verein angezeigt, wo dieser HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist.
- `$MatchTable_Club_FilterSettings`
  - Regelt, welche Daten beim Parameter `,$MatchTable_Club` ' angezeigt werden, wenn der Standard nicht gewünscht ist.
  - Mögliche Werte sind: home, away, umpireselection, scorerselection
- `$MatchTable_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die ID angezeigt. Werte können sein:  
id,date,time,leagueacronym,league,name,homeacronym,home,awayacronym,away,plannedinnings,fieldname,address,umpireselectionacronym,umpireselection,umpireassignments,scorerselectionacronym,scorerselection,scorerassignments,result,scoresheet,livestreamurl
- `$MatchTable_Date_DayOfWeek`
  - Hierdurch kann angegeben werden, wie das Datum dargestellt wird. Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**
- `$MatchTable_GroupBy`
  - Stellt ein, nach welchem Wert die Tabelle gruppiert werden soll.  
(*Hinweis: Bei ligenübergreifender Anzeige eines gesamten Spieltages wird bei der Sortierung der Ligen/Gruppen das Sortierfeld aus BSM verwendet!*)
  - Mögliche Werte:
    - **none** (Standardwert) – keine Gruppierung
    - **league** – Gruppierung erfolgt nach Liga/Gruppe, dann nach Datum (*Liga/Gruppe erscheint dann in Tabelle selbst nicht mehr!*)
    - **date** – Gruppierung erfolgt nach Datum (*Datum erscheint dann in Tabelle selbst nicht mehr!*)
  - Die Werte league und date können auch kombiniert werden!
- `$MatchTable_GameDays`
  - Stellt ein, ob nur eine gefilterte Anzahl an Spielen angezeigt werden soll. Im Standard werden alle Spiele angezeigt. Es kann nur EIN Wert angegeben werden!
  - Mögliche Werte: **any** (Alle Spiele), **current** (aktueller Spieltag), **next** (nächster Spieltag), **previous** (vorheriger Spieltag)
- `$MatchTable_Hide_Column_Names`
  - Versteckt die Spaltenüberschriften wenn „true“
- `$MatchTable_Highlight`
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebene Name ODER Mannschaftskürzel) in der Tabelle formatierbar gemacht werden soll. Ergänzend kann auch als Wert „selected“ mitgegeben werden, um übergebene Daten aus dem Navigator zu formatieren.
  - Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)

- `$MatchTable_Exclude_States`
  - Versteckt die Spaltenüberschriften wenn „true“
  - Bietet die Möglichkeit bestimmte Spielstatus auszublenden, z.B. um nur gespielte Spiele für Ergebnisseiten zu verwenden
  - Mögliche Werte:
    - **planned** – geplante Spiele
    - **played** – gespielte Spiele
    - **canceled** – ausgefallene Spiele
    - **no\_show** – Spiele mit Nichtantreten
    - **manually\_valued** – Spiele mit Wertungen gem. BuSpo oder DVO
    - **retreat** – Spiele mit Rückzug gem. BuSpo
    - **exclusion** – Spiele mit Ausschluss gem. BuSpo
- `$MatchTable_Use_FieldIcon`
  - Wenn „true“ wird nur ein Icon statt der Werte „fieldname“ und/oder „address“ angezeigt. Die Daten werden dann als Mouseover angezeigt.  
(*Hinweis: Wenn das Spielfeld nicht einem der Heimmannschaft(en) angehört oder komplett fehlt, dann wird ein anderes Icon angezeigt, um eine optische Unterscheidung zu ermöglichen!*)
- `$MatchTable_Logomode`
  - Stellt ein, ob ausschließlich bzw. neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert "team" oder "acronym") auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **left, right, only, none** (Standard)
- `$MatchTable_Exclude_Leagues`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$MatchTable_Only_Leagues`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur Spiele bestimmter Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$MatchTable_AdditionalLeague`
  - Dieser Parameter die Möglichkeit die Spiele aus zusätzlichen Ligen (sofern in BSM hinterlegt) anzuzeigen. Werden z.B. bei Playoffs/Playdowns Spiele aus der Vorrunde übernommen oder bei Interleague-Spielen wenn mehr als eine Gruppe betroffen ist...
  - Mögliche Werte:
    - **false** (Standardwert) - zeigt nur die Spiele der entsprechenden Liga an
    - **true** – zeigt Spiele aus den zusätzlichen Ligen an, sofern vorhanden

### (23) Match.php

Beachtet die Variable `$Match_ID`, welche die ID des Spiels repräsentiert.

#### Einstellungen:

- `$Match_FieldUrl`
  - Wenn angegeben, wird der Spielort (sofern bei `$Match_Data` angegeben) mit einem Link zum Spielfeld hinterlegt
- `$Match_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-5, bzw. 1-6, je nach `$Match_Data`-Einstellung

- `$Match_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - id,league,date,time,name,home,away,teams,plannedinnings,result,fieldname,address,umpireselection,umpireassignments,scorerselection,scorerassignments,scoresheet,livestreamurl
- `$Match_Date_DayOfWeek`
  - Hierdurch kann angegeben werden, wie das Datum dargestellt wird. Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**

#### (24) MatchBoxscore.php

Beachtet die Variable `$Match_ID`, welche die ID des Spiels repräsentiert.

#### (25) MatchCalendarCaller.php

Beachtet die Variable `$MatchCalendarCaller_League`, welche die ID der anzuzeigenden Liga repräsentiert. Wird keine ID angegeben, werden alle Spiele geladen.

Außerdem wird die Variable `$MatchCalendarCaller_Club` beachtet, welche die ID des anzuzeigenden Vereins repräsentiert. Wird auch diese ID nicht angegeben, werden alle Spiele geladen.

Zudem kann die Variable `$MatchCalendarCaller_Season` dem Aufruf (auch dynamisch) mitgegeben werden.

##### Einstellungen:

- `$MatchCalendarCaller_Mode`
  - Stellt ein, welcher Modus für die Anzeige verwendet werden soll. Mögliche Werte: link (Standardwert), icon
- `$MatchCalendarCaller_Callmode`
  - Bietet die Möglichkeit zu steuern, ob der Kalender als Download oder als Feed zur Verfügung gestellt werden soll. Mögliche Werte: download (Standardwert), feed
- `$MatchCalendarCaller_Season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung nicht gewünscht wird.
- `$MatchCalendarCaller_League`
  - Stellt ein, welche Liga/Gruppe angezeigt werden soll. Hierzu ist die entsprechende Liga/Gruppe (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) anzugeben. Wird der Parameter nicht angegeben, wird versucht, diese Id aus der URL auszulesen.
- `$MatchCalendarCaller_Exclude_Leagues`
  - Stellt ein, welche Ligen/Gruppen NICHT angezeigt werden sollen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$MatchCalendarCaller_Only_Leagues`
  - Dieser Parameter bietet die Möglichkeit, sich nur Spiele bestimmter Ligen/Gruppen anzeigen zu lassen. Hierzu sind die entsprechenden Ligen/Gruppen (interne ID oder die Abkürzung aus BSM) kommasepariert anzugeben.
- `$MatchCalendarCaller_Club`
  - Wenn angegeben, werden nur Spiele für diesen Verein angezeigt, wo dieser HEIM, GAST, UMPIRE- oder SCORERVEREIN ist.

- `$MatchCalendarCaller_Club_FilterSettings`
  - Regelt, welche Daten beim Parameter ‚`$MatchCalendarCaller_Club`‘ angezeigt werden, wenn der Standard nicht gewünscht ist.
  - Mögliche Werte sind: `home`, `away`, `umpireslection`, `scorerslection`

## (26) MatchPenaltyTable.php

### Einstellungen:

- `$MatchPenaltyTable_Show_Caption`
  - Bietet die Möglichkeit die Tabellenüberschrift einzublenden
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **true**
- `$MatchPenaltyTable_Type`
  - Bietet die Möglichkeit nach Art der Strafe zu filtern. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: **false** (Standardwert), **Feldverweis**
- `$MatchPenaltyTable_Data`
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte:  
type,incident,sentence,number,function,fee,matchid,matchdate,clubacronym,club,leagueacronym,league
- `$MatchPenaltyTable_Date_DayOfWeek`
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**
- `$MatchPenaltyTable_Season`
  - Bietet die Möglichkeit, dem Shortcode eine abweichende Saison mitzugeben, falls die Saison aus der Grundeinstellung nicht gewünscht wird

## (27) Table.php

Beachtet die Variable `$Table_League`, welche die ID der anzuzeigenden Liga repräsentiert.

### Einstellungen:

- `$Table_CaptionMode`
  - Stellt ein, ob über der Tabelle auch eine Überschrift angezeigt werden soll und wenn ja welche.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **localized**, **league** (bei *localized* wird der Standardtext aus der Übersetzungsdatei *Localization.php* verwendet!)
- `$Table_CaptionShowSeason`
  - Stellt ein, ob bei der Überschrift die Saison angezeigt werden soll.
- `$Table_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Rang angezeigt. team,acronym,matches,notcompeting,wins,losses,quota,gamesbehind,streak
- `$Table_Highlight`
  - Stellt ein, welche Mannschaft(en) (ausgeschriebene Name ODER Mannschaftskürzel) in der Tabelle formatierbar gemacht werden soll.

- Die Markierung der Zeilen erfolgt durch das Attribut „data-highlight“, welches den übergebenen Wert nochmals beinhaltet (Hinweis: Die Formatierung selbst ist über CSS vorzunehmen!)
- `$Table_LogoMode`
  - Stellt ein, ob neben dem Mannschaftsnamen (bei data-Wert „team“ oder „acronym“) auch das Logo angezeigt werden soll.
  - Mögliche Werte: **left, right, only, none** (Standard)
  - Bei einer SG wird ein Ersatzlogo verwendet. Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden.

## (28) LicenseTable.php

### Einstellungen:

- `$LicenseTable_Category`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Kategorie, bspw. „Scorer“
  - Mögliche Werte: Scorer, Trainer, Umpire Baseball, Umpire Softball
- `$LicenseTable_Club`
  - Nur Anzeige eines bestimmten Vereins, bspw. „ROS“ oder „14“ (Akronym oder ID)
- `$LicenseTable_Level`
  - Nur Anzeige einer bestimmten Stufe, bspw. „A“
- `$LicenseTable_Show_Search`
  - Wenn Wert true ist, wird eine Suche eingeblendet, die je nach Einstellungen in `$LicenseTable_Data` eine Suche nach Verein (club) und Stufen (level/number) ermöglicht. Eine Suche nach Lizenzinhaber ist zusätzlich immer möglich.
- `$LicenseTable_ValidUntil_YearOnly`
  - Wenn Wert true ist, wird für dieses Feld nur das Jahr angezeigt
- `$LicenseTable_Data`
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Inhaber der Lizenz angezeigt. Werte für Data können kommasepariert folgende sein: category,acronym,club,number,validuntil,level,phone,mobile,fax,email,assignmentyears
- `$LicenseTable_HeaderLevel`
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-6
- `$LicenseTable_SearchLevels`
  - Regelt, welche Stufen gesucht werden können – kommaseparierte Liste, Standard ist „A,B,C,D“
- `$LicenseTable_Use_EMailIcon`
  - Wenn true, wird nur ein Icon als „Mailto“ angezeigt
  - Die Grafik liegt im Unterverzeichnis bsm/img und kann ausgetauscht werden
- `$LicenseTable_Show_Caption`
  - Wenn true, wird oberhalb der Tabellen eine Überschrift angezeigt – Sollte in **\$LicenseTable\_Data** allerdings „club“ enthalten sein, und nach Verein gruppiert werden, wird an dieser Stelle immer der Vereinsname angezeigt, unabhängig ob die aktuelle Einstellung „true“ oder „false“ ist. Sollte der Vereinsname in dieser Konstellation nicht angezeigt werden, ist er aus **\$LicenseTable\_Data** zu entfernen
- `$LicenseTable_GroupBy_Club`
  - Wenn „true“ wird nach Verein gruppiert. Der Vereinsname wird dann, falls in **\$LicenseTable\_Data** angegeben, nicht mehr in der Tabelle, sondern als Tabellenüberschrift angezeigt – Die Einstellung **\$LicenseTable\_Show\_Caption** sowie

„acronym“ in **\$LicenseTable\_Data** wird in diesem Fall ignoriert

### (29) LicenseList.php

#### Einstellungen:

- **\$LicenseList\_Category**
  - Nur Anzeige einer bestimmten Kategorie, bspw. „Scorer“
  - Mögliche Werte: Scorer, Trainer, Umpire Baseball, Umpire Softball
- **\$LicenseList\_Club**
  - Nur Anzeige eines bestimmten Vereins, bspw. „ROS“ oder „14“ (Acronym oder ID)
- **\$LicenseList\_Level**
  - Nur Anzeige einer bestimmten Stufe, bspw. „A“
- **\$LicenseList\_Show\_Search**
  - Wenn Wert true ist, wird eine Suche eingeblendet, die je nach Einstellungen in **\$LicenseList\_Data**
  - Ermöglicht eine Suche nach Verein (club) und Stufen (level/number). Eine Suche nach Lizenzinhaber ist zusätzlich immer möglich.
- **\$LicenseList\_ValidUntil\_YearOnly**
  - Wenn Wert true ist, wird für dieses Feld nur das Jahr angezeigt
- **\$LicenseList\_Data**
  - Regelt, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur der Inhaber der Lizenz angezeigt. Werte für Data können kommasepariert folgende sein:  
category,club,number,validuntil,level,phone,mobile,fax,email,assignmentyears
- **\$LicenseList\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-4 bzw. 1-5 bzw. 1-6 (je nach Data-Parameter)
- **\$LicenseList\_SearchLevels**
  - Regelt, welche Stufen gesucht werden können – kommaseparierte Liste, Standard ist „A,B,C,D“
- **\$LicenseList\_GroupBy\_Club**
  - Wenn „true“ wird nach Verein gruppiert. Der Vereinsname wird dann, falls in **\$LicenseList\_Data** angegeben, nicht mehr innerhalb des Contents, sondern als Überschrift angezeigt

### (30) FieldList.php

Es muss die Variable **\$FieldList\_Club** übergeben werden – diese kann die interne ID oder das Vereinskürzel des Vereins sein.

#### Einstellungen:

- **\$FieldList\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-5
- **\$FieldList\_Data**
  - Stellt ein, welche Informationen dargestellt werden:  
photo,address,description,otherinformation,groundrules

### (31) Field.php

Es muss die Variable **\$Field\_ID** übergeben werden – diese ist die interne ID des Spielfeldes

#### Einstellungen:

- **\$Field\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben – Gültige Werte sind 1-5
- **\$Field\_Data**
  - Stellt ein, welche Informationen dargestellt werden:  
photo,address,description,otherinformation,groundrules

### (32) CourseTable.php

Dieser Code ist zu verwenden, um alle Lehrgänge eines Verbandes anzuzeigen. Diesem Shortcode kann eine URL mitgegeben werden, wodurch in der Tabelle jeder Lehrgang mit einem Link versehen wird. Diesem Link wird der Parameter „**bsm\_course**“ mit der „**id**“ des Lehrgangs aus BSM angefügt. Der Link wird mit der Variable „**\$CourseTable\_DetailsUrl**“ gesteuert.

#### Einstellungen:

- **\$CourseTable\_Data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nur die Bezeichnung des Lehrgangs angezeigt.
  - Mögliche Werte: date,category,participants,cancellationendsat,registrationendsat,location
- **\$CourseTable\_Category**
  - Stellt ein, welche Kategorie (aus BSM) angezeigt werden soll.
- **\$CourseTable\_Date\_DayOfWeek**
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **lon**

### (33) Course.php

Dieser Shortcode ist zu verwenden, um einen einzelnen Lehrgang anzuzeigen. Hierfür wird der Parameter „**\$Course\_ID**“ benötigt, der den Lehrgang festlegt. Wird „**\$Course\_ID**“ nicht angegeben, versucht der Shortcode „**\$Course\_ID**“ aus der aufgerufenen URL auszulesen. Dadurch wird ermöglicht, die Daten auch dynamisch anzeigen zu lassen. Der URL-Parameter muss dabei „**bsm\_course**“ heißen.

#### Einstellungen:

- **\$Course\_HeaderLevel**
  - Stellt ein, welchen Level die Überschrift(en) haben
  - Mögliche Werte: **1-5**
- **\$Course\_Data**
  - Stellt ein, welche Daten angezeigt werden sollen. Im Standard wird nichts angezeigt.
  - Mögliche Werte: name,organizer,category,code,description,descriptionhtml,participants,trainer,email,cost,cancellationendsat,registrationendsat,scriptdescription,scriptcost,accommodationdeadline,accommodationcomment,accommodationcost,eventtitle,eventsdate,eventslocation,eventsdescription,type,level,sports



- `$Course_Date_DayOfWeek`
  - Stellt ein, ob zum Datum auch noch der Wochentag angezeigt werden soll. Im Standard wird KEIN Wochentag angezeigt.
  - Mögliche Werte: **none** (Standard), **short**, **long**

#### (34) `DynamicNavigator.php`

Dieser Shortcode ruft selbst NICHT die API auf, sondern ist eine „Bauhilfe“. Der Shortcode hat als Einziger ein Start und Ende. Dazwischen können entsprechend Navigatoren kombiniert eingebaut werden. Aktuell sind in BSM dazu 2 Navigatoren vorhanden.

Im Anschluss daran sollte dann ein entsprechender Content angegeben werden, der aufgrund der Auswahl der eingebundenen Navigatoren die Daten anzeigt, z.B. `$MatchTable`.

#### 4. STYLESHEET

Die aufgerufenen HTML-Fragmente werden immer durch einen <div> Tag umschlossen. Dieser gibt Auskunft über die Art des Fragments, sowie welches Objekt innerhalb des Fragments dargestellt wird und hat zudem ein Flag, das darauf hinweist, dass es sich um ein BSM-Fragment handelt. Dadurch kann jedes Fragment theoretisch einzeln über das Stylesheet selektiert werden.

##### Die Fragmente bieten folgende Informationen:

1. Organization.php  
→ data-type=detail, data-object-type=organization
2. ClubTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=club
3. ClubList.php  
→ data-type=list, data-object-type=club
4. Club.php  
→ data-type=detail, data-object-type=club
5. ClubNavigator.php  
→ data-type=navigator, data-object-type=club
6. StatisticClub.php  
→ data-type=table, data-object-type=statistics, data-object-category=offense|defense|pitching
7. FunctionaryTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=functionary – zudem um jede Gruppierung ein data-grouping mit der Kategorie als Wert, bspw.: data-grouping=„management“ sowie data-grouping-type=„category“ und um alles ein data-object-relation-type mit entweder „organization“ oder „club“
8. FunctionaryList.php  
→ data-type=list, data-object-type=functionary – zudem um jede Gruppierung ein data-grouping mit der Kategorie als Wert, bspw.: data-grouping=„management“ sowie data-grouping-type=„category“ und um alles ein data-object-relation-type mit entweder „organization“ oder „club“
9. Person.php  
→ data-type=detail, data-object-type=person
10. StatisticPerson.php  
→ data-type=table, data-object-type=statistics, data-object-category=offense|defense|pitching
11. LeagueTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=league
12. League.php  
→ data-type=detail, data-object-type=league
13. LeagueGroupTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=leagueGroup
14. LeagueGroup.php  
→ data-type=detail, data-object-type=leagueGroup
15. LeagueGroupNavigator.php  
→ data-type=navigator, data-object-type=leagueGroup

16. StatisticLeagueGroup.php  
→ data-type=table, data-object-type=statistics, data-object-category=offense|defense|pitching
17. StatisticLeagueGroupLeaders.php  
→ data-type=table, data-object-type=statistics-leaders, data-object-category=offense|defense|pitching
18. LeagueGroupTeam.php  
→ data-type=detail, data-object-type=leagueGroupTeam
19. StatisticLeagueGroupTeam.php  
→ data-type=table, data-object-type=statistics, data-object-category=offense|defense|pitching
20. TeamTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=team
21. TeamList.php  
→ data-type=list, data-object-type=team
22. MatchTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=match
23. Match.php  
→ data-type=detail, data-object-type=match – zudem um jeden Bereich einen section-Tag mit data-type=basic, data-type=field, data-type=umpireAssignments bzw. data-type=scorerAssignments. Im Bereich "Spielinfo" zudem weitere data-type für die Steuerung der einzelnen Textfelder.
24. MatchBoxscore.php  
→ data-type=detail, data-object-type=boxscore
25. MatchCalendarCaller.php  
→ data-type=caller, data-object-type=match
26. MatchPenaltyTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=matchPenalty
27. Table.php  
→ data-type=detail, data-object-type=table
28. LicenseTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=license – zudem um jede Gruppierung ein data-grouping mit der Kategorie als Wert, bspw.: data-grouping=„Scorer“ sowie data-grouping-type=„category“. Die innere Gruppierung ist data-grouping mit dem Vereinskürzel als Wert, bspw.: data-grouping=„XYZ“ sowie data-grouping-type=„club“
29. LicenseList.php  
→ data-type=list, data-object-type=license – zudem um jede Gruppierung ein data-grouping mit der Kategorie als Wert, bspw.: data-grouping=„Scorer“ sowie data-grouping-type=„category“. Die innere Gruppierung ist data-grouping mit dem Vereinskürzel als Wert, bspw.: data-grouping=„XYZ“ sowie data-grouping-type=„club“
30. FieldList.php  
→ data-type=list, data-object-type=field
31. Field.php  
→ data-type=detail, data-object-type=field
32. CourseTable.php  
→ data-type=table, data-object-type=course
33. Course.php  
→ data-type=detail, data-object-type=course – zudem um jeden Bereich einen section-Tag mit data-type=basic bzw. data-type=events

Soll bspw. die Überschrift eines Elementes innerhalb der Vereinsliste immer rot dargestellt werden, kann dies mit folgendem Selektor im Stylesheet erfolgen:

```
[data-bsm][data-type=list][data-object-type=club] h2{color: red;}
```

Zudem wird in jeder Tabelle mit „data-cell-for“ der Typ der Zelle an die Zelle geschrieben - sowohl im Tabellenkopf, als auch im Tabellenkörper: <td data-cell-for=„phone“>. Dies ermöglicht damit auch die reine Formatierung einzelner Zellen...

Beispiel: (bei Shortcode bsm\_show\_matchTable mit Parameter „highlight“)

```
#content tr[data-highlight] td[data-cell-for=„home“][data-highlight] {font-weight: bold !important;}
```

## 5. TEXTE BEARBEITEN

Die meisten Texte der Fragmente werden direkt aus der Datenbank des BSM ermittelt. Diese können nicht verändert werden. Allerdings gibt es auch Textbausteine, die alleine für die Fragmente verwendet werden. Diese können in der Datei „bsm\data\Localization.php“ angepasst werden.